Mio A201

Manual do Utilizador

Revisão: R00

Marcas registadas

Microsoft, Windows, o logótipo Windows, Windows Media, Outlook e ActiveSync são marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países. Os produtos Microsoft estão licenciados a OEMs pela Microsoft Licensing, Inc., uma empresa subsidiária da Microsoft Corporation. Todas as marcas e nomes de produtos são marcas registadas das respectivas empresas.

Nota

A informação contida neste manual está sujeita a alterações sem aviso prévio.

Índice

Prefácio ..... **v**

1 Introdução **1**

1.1 Identificação dos componentes de hardware 1
Parte da frente 1
Parte de trás 3
Lado esquerdo 4
Lado direito 5
Parte de baixo 5
1.2 Preparar o seu dispositivo para ser utilizado 6
O arranque inicial 6
Ligar o transformador a.c. e carregar a bateria 7
1.3 Utilizar o dispositivo num veículo 8
Utilizar o suporte para o carro 8
Ligar o carregador ao isqueiro do carro 8
1.4 Ligar e desligar o seu Pocket PC 9
Suspender 9
Retomar o funcionamento 9
1.5 Instalar o Microsoft ActiveSync 9
1.6 Expandir o seu Pocket PC 10
Utilizar um cartão de memória SD/MMC 10
Acessórios 11

2 Funções básicas **13**

2.1 Utilizar a caneta 13
2.2 Utilizar o botão de navegação 14
2.3 O ecrã Today (Hoje) 14
Orientação horizontal 15
2.4 Barra de navegação e barra de ferramentas 15
2.5 Executar programas 16
2.6 Menus de atalho 16
2.7 Notificações 17
2.8 Introduzir informação 17
Introduzir texto com o painel de introdução 18
Escrever no ecrã 20
Desenhar no ecrã 22

Gravar uma mensagem 24
Utilizar a opção My Text (O meu texto) 25
2.9 Bloquear o seu Pocket PC 26

3 Gerir o seu Pocket PC 29

3.1 Gerir a energia 29
Indicadores de bateria fraca e acções 29
Gestão de energia 29
Sugestões para poupar energia 31
3.2 Gerir a memória 32
A memória de armazenamento e de programa 32
Memória adicional 32
3.3 Personalizar o seu Pocket PC 33
3.4 Procurar e organizar a informação 35
3.5 Criar uma cópia de segurança dos dados 36
3.6 Adicionar ou remover programas 36
Adicionar programas 36
Remover programas 38

4 O Microsoft Pocket Outlook 39

4.1 O programa Calendar: Agendamento de compromissos e reuniões 39
Criar um compromisso 40
Utilizar o ecrã de resumo do programa Calendar (Calendário) 41
4.2 O programa Contacts (Contactos): Registo do contacto dos seus amigos e colegas 42
Criar um contacto 42
Utilizar o ecrã de resumo do programa Contacts (Contactos) 44
4.3 O programa Tasks (Tarefas): Mantendo uma lista de tarefas 45
Criar uma tarefa 45
Utilizar o ecrã de resumo do programa Tasks (Tarefas) 46
4.4 O programa Notes (Notas): Capturando pensamentos e ideias 47
Criar uma nota 47
4.5 O programa Messaging (Mensagens): Envio e recepção de mensagens de correio electrónico. 49
Sincronizar mensagens de correio electrónico 49
Ligar directamente a um servidor de correio electrónico 50
Utilizar a lista de mensagens 50
Compor e enviar mensagens 52
Gerir as mensagens de correio electrónico e as pastas 53

5 Mais programas 55

5.1 O Microsoft ActiveSync 55
Sincronizar dados 56
5.2 O Word Mobile 58
Criar um documento 58
Abrir um documento 59

5.3 O Excel Mobile 60
Criar um livro 60
Abrir um livro 61
5.4 O PowerPoint Mobile 62
5.5 O Pocket MSN 63
5.6 O Windows Media Player para Pocket PC 64
5.7 O Pictures & Videos 65
5.8 Programas adicionais 66
O Dialer 66
O eConverter 71
O Picture Viewer 73

6 Ligar 75

6.1 Definições de ligação 75
Ligação por modem 75
Ligação através da placa de rede (Ethernet) 76
6.2 Utilizar a especificação Bluetooth 78
Activar a especificação Bluetooth 78
Explorar dispositivos Bluetooth 79
Ligação de acesso telefónico à Internet 79
Transferir ficheiros através do Bluetooth 81
Utilizar o ActiveSync através do Bluetooth 82
Utilizar o Intercom através do Bluetooth 83
Trocar informação pessoal 84
Aceder à rede pessoal 86
Utilizar um gateway de voz 87
Configurar as definições Bluetooh 88
Utilizar a opção My Shorcuts (Os meus atalhos) 91
Ver ligações activas 92
6.3 Utilizar o Internet Explorer Mobile 93
Visualizar favoritos móveis e canais 93
Navegar pela Internet 94
A pasta Mobile Favorites 94

7 Resolução de problemas e manutenção 97

7.1 Reposição do seu Pocket PC 97
7.2 Restoring Last State 98
7.3 Problemas de alimentação 99
7.4 Problemas com a memória 99
7.5 Problemas com o ecrã 100
7.6 Problemas de ligação 101
Problemas da ligação por cabo 101
Problemas da ligação por modem 102
Problemas de ligação à rede 102
7.7 Cuidados a ter com o seu Pocket PC 104
Directrizes gerais 104
Directrizes para transporte 104

A Informação obrigatória 107
A.1 Declarações 107
Aviso para a Europa 107
A.2 Normas de segurança 108
Acerca do carregamento 108
Acerca do transformador a.c. 108
Acerca da bateria 108

Prefácio

Bem-vindo

Parabéns pela compra deste Windows® Mobile ™ for Pocket PC com função de GPS incluída. Devido ao tamanho e capacidades do dispositivo, pode manter as suas informações profissionais e pessoais mais importantes actualizadas e à mão. O Microsoft® ActiveSync® aumenta a capacidade do seu Pocket PC permitindo-lhe sincronizar a informação no seu desktop ou Microsoft Exchange Server com o seu Pocket PC.

Acerca deste manual

Este manual contém informação completa acerca do seu Pocket PC para o ajudar a utilizar o dispositivo.

Ao longo do manual, serão utilizadas as seguintes convenções para distinção dos vários elementos de texto.

> **NOTA:** fornece sugestões adicionais ou informações que requeiram uma especial atenção.

> **ATENÇÃO:** identifica informação importante a qual, se não for seguida, pode resultar na perda de dados ou em danos ao nível do dispositivo

Qualquer nome de menu, de comando, de ícone ou de botão apresentado no ecrã é mostrado a negrito. Por exemplo:

No menu **Start (Ini ciar)**, prima **Settings (Definições)**.

Onde encontrar informação

Para informação sobre	Consultar
Navegação por GPS	Manual fornecido juntamente com o software GPS
Programas no seu Pocket PC	Este *Manual do utilizador* ou a ajuda online do seu Pocket PC
Ligar e sincronizar com um computador desktop	Capítulo 6 deste manual ou a ajuda do ActiveSync no seu computador desktop
As mais recentes informações sobre os Pocket PCs Windows	O web site Microsoft Mobile Devices: www.pocketpc.com

1 Introdução

Este capítulo apresenta os componentes externos do seu Pocket PC e guia-o ao longo do processo de instalação do seu Pocket PC para utilização.

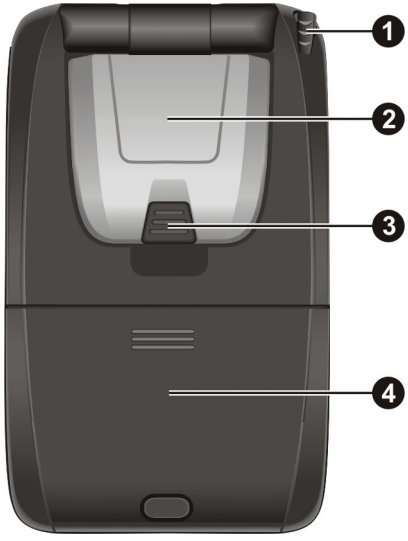
> **NOTA:** Dependendo do modelo adquirido, a cor do produto e o aspecto dos acessórios podem diferir do mostrado neste manual.

1.1 Identificação dos componentes de hardware

Parte da frente

Ref	Componente	Descrição
❶	**Ecrã táctil**	Mostra a informação no seu Pocket PC. Prima a caneta sobre o ecrã para seleccionar comandos no menu ou para introduzir informação.
❷	**Botão de alimentação**	Liga ou desliga o seu Pocket PC se premir este botão brevemente.
		Mantenha este botão premido para desligar a luz de fundo do ecrã.
❸	**Microfone**	Recebe som e voz para gravação de ficheiros de voz.
❹	**Botão de navegação**	Permite-lhe mover-se para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita premindo o botão na direcção pretendida.
		Prima este botão para seleccionar.
❺	**Altifalante**	Para ouvir música, sons e ficheiros de voz.
❻	**Botões dos programas**	Cada um destes quatro botões permite um rápido acesso ao respectivo programa ou função. Estes botões podem ser personalizados. Os ícones existentes nos botões indicam as funções predefinidas: **Calendário** **Mapa*** **Localizar rapidamente*** **Rodar** * O botão apenas funciona se o Mio Map (um programa opcional) estiver instalado no seu sistema.
❼	**Indicador de notificação**	Fica vermelho e intermitente para o avisar de compromissos agendados, para servir de alerta e para lhe enviar lembretes.
❽	**Indicador de carga**	Assume a cor âmbar como sinal de que a bateria está a ser carregada e assume a core verde quando a bateria está totalmente carregada.

Parte de trás



Ref	Componente	Descrição
❶	**Caneta**	Prima a caneta sobre o ecrã táctil para seleccionar e introduzir informação. Retire a caneta da respectiva ranhura e volte a guardá-la aí quando não a estiver a utilizar.
❷	**Antena GPS**	Recebe sinais dos satélites GPS existentes no espaço quando levantada na horizontal.
❸	**Conector da antena do carro**	Este conector (existente por baixo da cobertura de borracha) permite a utilização de uma antena externa opcional com uma base magnética, a qual pode ser colocada no topo do carro para uma melhor recepção do sinal em áreas com uma má recepção.
❹	**Bateria recarregável**	Fornece alimentação quando não existe uma fonte de alimentação externa.

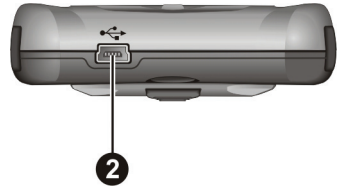
Lado esquerdo

Ref	Componente	Descrição
❶	**Botão de gravação**	Mantenha este botão premido para gravar ficheiros de voz.
❷	**Botão Reset**	Reinicia o seu Pocket PC.
❸	**Conector para os auscultadores**	Para ligar um par de auscultadores estéreo.

Lado direito

Ref	Componente	Descrição
1	**Ranhura para cartões de memória SD/MMC**	Aceita um cartão de memória SD (Secure Digital) ou MMC (MultiMediaCard) para um armazenamento amovível.

Parte de baixo



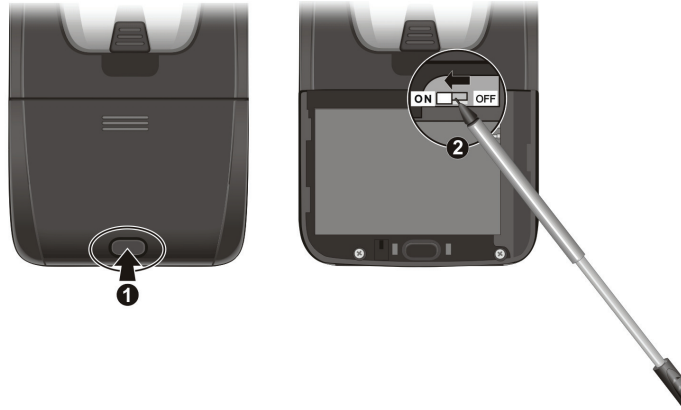
Ref	Componente	Descrição
1	**Mini conector USB**	Liga ao transformador a.c. ou ao cabo ActiveSync.

1.2 Preparar o seu dispositivo para ser utilizado

O arranque inicial

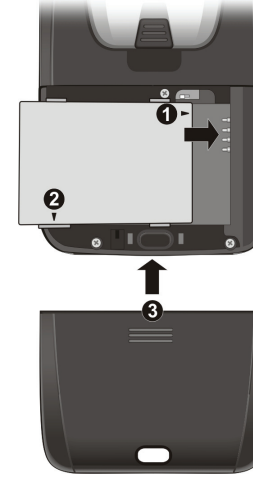
O arranque inicial inclui definir o comutador de alimentação, instalar a bateria e concluir o assistente de instalação.

1. Remova a tampa do compartimento da bateria premindo a patilha de libertação (❶) e fazendo a tampa deslizar para fora. Pegue na caneta e utilize-a para fazer deslizar o comutador de alimentação para a posição ON (à esquerda) (❷).



ATENÇÃO: Deixe sempre o comutador de alimentação na posição ON para um normal funcionamento.

2. Instale a bateria introduzindo primeiro o terminal da mesma (❶) inclinando-o e de seguida exercendo pressão para baixo sobre a outra extremidade (❷). Reponha a tampa do compartimento da bateria (❸).



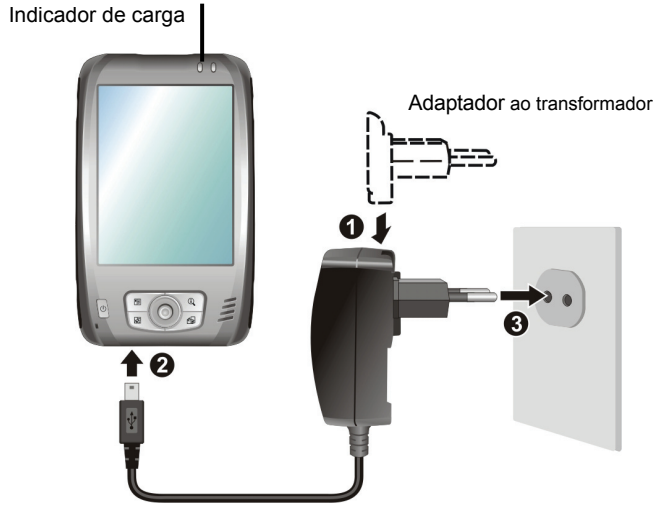
3. O seu dispositivo ligar-se-á automaticamente. Ligue o transformador a.c. tal como se descreve na sub secção seguinte.

4. Siga as instruções no ecrã para concluir o assistente de instalação. Será então apresentado o ecrã Hoje.

Ligar o transformador a.c. e carregar a bateria

Carregue completamente a bateria antes de começar a utilizar o seu Pocket PC pela primeira vez.

1. Ligue o adaptador ao transformador a.c. (❶). Ligue o mini conector USB do transformador a.c. ao seu dispositivo (❷) e ligue a outra extremidade a uma tomada eléctrica (❸).



2. O indicador de carga fica âmbar durante o carregamento. Não desligue o seu Pocket PC do transformador a.c. até a bateria estar totalmente carregada, situação que é assinalada pelo indicador que passa de âmbar a verde. Isto demorará algumas horas. Ao carregar a bateria pela primeira vez, deverá carregá-la durante pelo menos 8 horas.

Sempre que possível, mantenha o seu Pocket PC ligado ao transformador a.c. e a uma fonte de alimentação. Isto mantém a bateria carregada.

ATENÇÃO: Para um óptimo desempenho da bateria de lítio, tome nota do seguinte:

- Não carregue a bateria em locais com altas temperaturas (e.g. mediante exposição à luz solar directa).
- Não é necessário descarregar completamente a bateria antes de a carregar. Pode carregar a bateria antes desta ficar descarregada.
- Se não utilizar o produto por um longo período de tempo, não se esqueça de carregar completamente a bateria pelo menos uma vez de duas em duas semanas. Um descarregamento excessivo da bateria pode afectar o processo de carregamento da mesma.

NOTA: O seu Pocket PC pode também ser carregado quando ligado a um computador desktop através do cabo ActiveSync.

1.3 Utilizar o dispositivo num veículo

Utilizar o suporte para o carro

ATENÇÃO:
- Ao colocar o suporte para o carro, certifique-se de que o dispositivo não impede o campo de visão do condutor, ou interfere com o funcionamento dos airbags e dos dispositivos de segurança do veículo.
- Se o carro tiver um pára-brisas fumado com um revestimento reflector, pode ser necessária uma antena externa (opcional) para fazer passar a antena para o topo do carro através da janela.

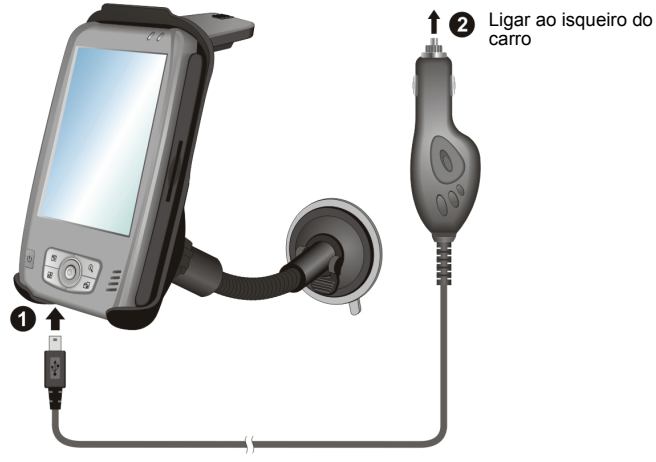
O suporte para o carro é composto por um suporte e uma base de montagem flexível para a janela. Utilize o suporte para o carro para fixar o seu dispositivo ao veículo. (Consulte o documento em separado para obter as instruções de instalação.) Certifique-se de que a antena GPS tem uma boa visibilidade a céu aberto.

Ligar o carregador ao isqueiro do carro

O carregador permite-lhe alimentar o seu Pocket PC sempre que o utilizar no carro.

ATENÇÃO: Para proteger o seu dispositivo contra picos repentinos de corrente, faça a ligação ao carregador apenas quando o motor do carro começar a trabalhar.

Ligue uma das extremidades do cabo do carregador ao conector de alimentação do dispositivo e a outra extremidade ao isqueiro do carro.



1.4 Ligar e desligar o seu Pocket PC

Após o arranque inicial, o seu Pocket PC entra no modo de suspensão sempre que o desligar e é reactivado sempre que o ligar.

Suspender

Pode suspender o seu Pocket PC premindo brevemente o botão de alimentação.

Por predefinição, o seu Pocket PC entra também automaticamente no modo de suspensão após 3 minutos de inactividade quando estiver a funcionar com a bateria. (Para alterar estas definições, prima → **Settings (Definições)→ System (Sistema)→ Power (Energia)→ Advanced (Avançadas))**

Retomar o funcionamento

Pode reactivar o seu Pocket PC premindo brevemente o botão de alimentação. Pode também premir um dos botões de programas para activar o dispositivo.

1.5 Instalar o Microsoft ActiveSync

Pode utilizar a tecnologia Microsoft ActiveSync para sincronizar a informação no seu computador desktop e/ou Microsoft Exchange Server com a informação no seu Pocket PC. O ActiveSync compara a informação do seu Pocket PC com a informação existente no computador desktop e/ou servidor e actualiza todas as localizações, mantendo-o sempre actualizado com a informação mais recente.

O ActiveSync vem já instalado no seu Pocket PC. Mas terá de instalar o ActiveSync no seu computador desktop. Siga o procedimento seguinte:

> **ATENÇÃO:**
> - Antes da instalação, certifique-se de que tem o Microsoft Outlook instalado no seu computador desktop.
> - Não ligue o seu Pocket PC ao computador desktop antes do ActiveSync estar instalado.

1. Ligue o computador desktop.
2. Introduza o CD Introdução na unidade de CD-ROM do computador desktop.
3. Clique em **Seguinte** para continuar.
4. O assistente de instalação instalará de seguida o Microsoft ActiveSync.Siga as instruções no ecrã para instalar o ActiveSync.
5. Quando tal lhe for pedido, ligue o conector mini USB do cabo ActiveSync à parte de baixo do seu Pocket PC e a outra extremidade a uma porta USB no seu computador desktop.

6. Siga as instruções no ecrã para estabelecer uma relação de sincronização e sincronizar o seu Pocket PC com o seu computador desktop.

Após esta sincronização inicial, os dados que tiver armazenados no seu computador desktop como é o caso dos dados das opções Calendar (Calendário), Contacts (Contactos) e Tasks (Tarefas) são copiados para o seu Pocket PC. Agora já o pode levar consigo para onde quer que for.

1.6 Expandir o seu Pocket PC

Utilizar um cartão de memória SD/MMC

O seu Pocket PC inclui uma ranhura SD/MMC onde pode introduzir um cartão de armazenamento opcional Secure Digital ou MultiMediaCard. Com esta memória amovível, pode armazenar e criar cópias de segurança dos seus dados e fazer a troca de dados com outros dispositivos.

NOTA:
- Um cartão de armazenamento pode também ser designado como um cartão de memória.
- Certifique-se de que nenhum objecto estranho entra na ranhura.
- Guarde o cartão de memória SD ou MMC numa caixa bem protegida para evitar qualquer contacto com pó ou humidade quando não o estiver a utilizar.

Para utilizar um cartão de memória SD/MMC introduza-o na ranhura, com o conector virado para a ranhura e com a etiqueta virada para a parte da frente do Pocket PC. Siga as instruções fornecidas com o cartão de memória para mais informações.

Para remover um cartão, certifique-se primeiro de que nenhuma aplicação está a aceder ao cartão, de seguida exerça uma ligeira pressão sobre a extremidade do cartão para o libertar e puxar para fora da ranhura.

Acessórios

Ao adquirir acessórios concebidos para o seu Pocket PC, poderá expandir as capacidades do mesmo, substituir componentes perdidos ou facilitar a respectiva utilização.

NOTA:
- Contacte o vendedor para se informar da disponibilidade de acessórios por parte do fabricante do seu Pocket PC.
- A utilização de acessórios não autorizados invalidará a garantia.

Para informações detalhadas sobre a utilização dos acessórios, consulte as instruções fornecidas juntamente com os mesmos.

2 Funções básicas

Este capítulo explica as funções básicas do seu Pocket PC tais como a utilização da caneta, do botão de navegação, do ecrã Today (Hoje), dos menus e dos programas. Explicaremos também como introduzir informação e bloquear o seu Pocket PC.

2.1 Utilizar a caneta

Utilize a caneta para navegar e seleccionar objectos no ecrã.

Puxe a caneta para fora da ranhura e estique-a para uma mais fácil utilização. Volte a guardar a caneta na ranhura quando não a estiver a usar.

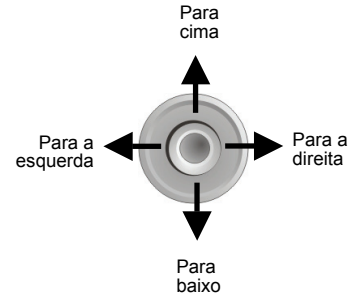
- **Premir**
  Toque no ecrã uma vez com a caneta para abrir programas e seleccionar opções.
- **Arrastar**
  Mantenha a caneta sobre o ecrã e arraste-a ao longo do mesmo para seleccionar texto e imagens. Arraste a caneta numa lista para seleccionar vários itens.
- **Manter premida**
  Prima e mantenha a caneta premida sobre um item para aceder a uma lista de acções disponíveis para esse item. No menu de atalho que aparece, prima a acção que pretende efectuar.

2.2 Utilizar o botão de navegação

Com o botão de navegação, pode deslocar-se para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita num menu. Isto é muito útil para as operações efectuadas apenas com uma mão.

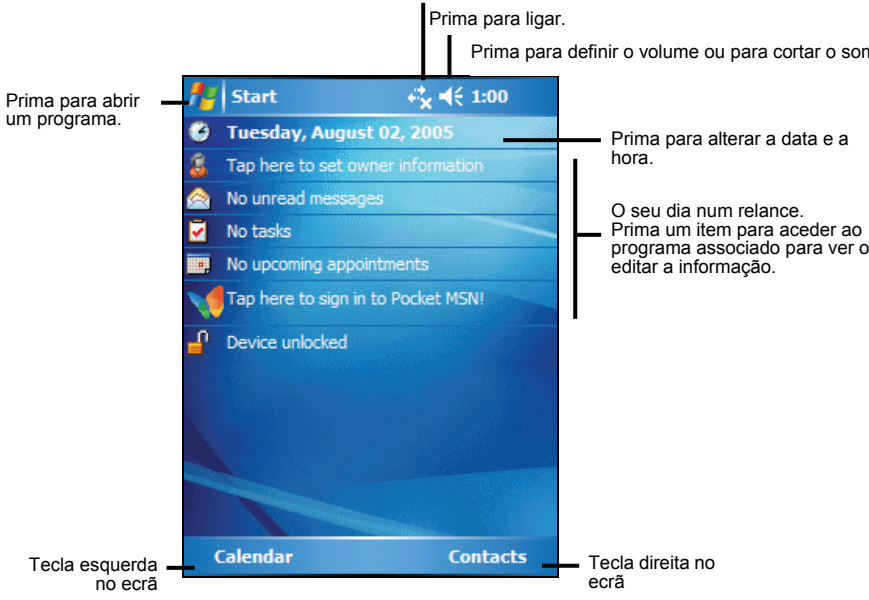
Para se deslocar numa determinada direcção, basta premir o botão que corresponde à direcção pretendida.

Para activar o item seleccionado, prima o botão.



2.3 O ecrã Today (Hoje)

Ao ligar pela primeira vez o seu Pocket PC todos os dias (ou após 4 horas de inactividade) verá o ecrã Today (Hoje). O ecrã Today (Hoje) mostra os seus compromissos futuros, as tarefas activas e informação acerca das suas mensagens de correio electrónico. Ao longo do topo do ecrã Today (Hoje) verá o ícone de volume, o relógio e os indicadores de ligação. Pode premir a caneta sobre uma secção do ecrã Today (Hoje) para abrir o programa que está associado a essa secção. O ecrã Today (Hoje) pode ser acedido a partir de qualquer local premindo e depois **Today (Hoje)**.


Prima para ligar.
Prima para definir o volume ou para cortar o som.
Prima para abrir um programa.
Start
1:00
Tuesday, August 02, 2005
Tap here to set owner information
No unread messages
No tasks
No upcoming appointments
Tap here to sign in to Pocket MSN!
Device unlocked
Prima para alterar a data e a hora.
O seu dia num relance. Prima um item para aceder ao programa associado para ver ou editar a informação.
Calendar
Contacts
Tecla esquerda no ecrã
Tecla direita no ecrã

Orientação horizontal

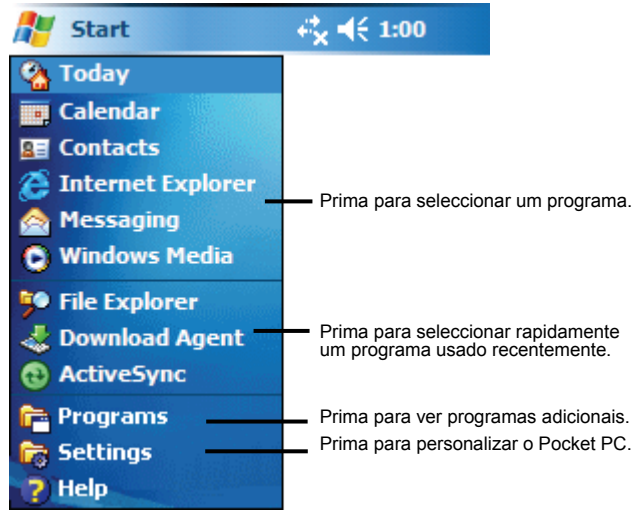
Pode utilizar o seu Pocket PC na horizontal. Existem três formas de alterar a orientação do ecrã:

- Prima → **Settings (Definições)** → **System (Sistema)** → **Screen (Ecrã)** → **Landscape (Horizontal)** ou **Portrait (Vertical)**.
- Prima o botão Rodar ( ).
- Levante a antena GPS e rode-a em 90 graus.

2.4 Barra de navegação e barra de ferramentas

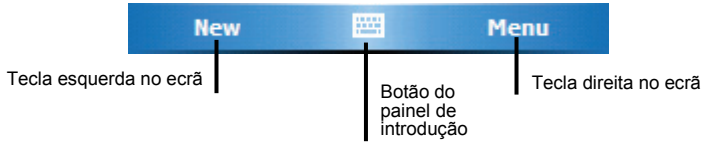
A barra de navegação situa-se no topo do ecrã. Esta mostra o programa activo e a hora actual e permite-lhe mudar de programa e fechar ecrãs.

A barra de navegação e o menu Start (Iniciar):



Utilize a barra de ferramentas na parte inferior do ecrã para executar tarefas nos programas. A barra de tarefas inclui uma tecla esquerda no ecrã, uma tecla direita no ecrã e o botão do painel de introdução no meio. A tecla direita no ecrã é geralmente a tecla **Menu** enquanto que a tecla esquerda varia conforme os programas.

Um exemplo da barra de ferramentas:



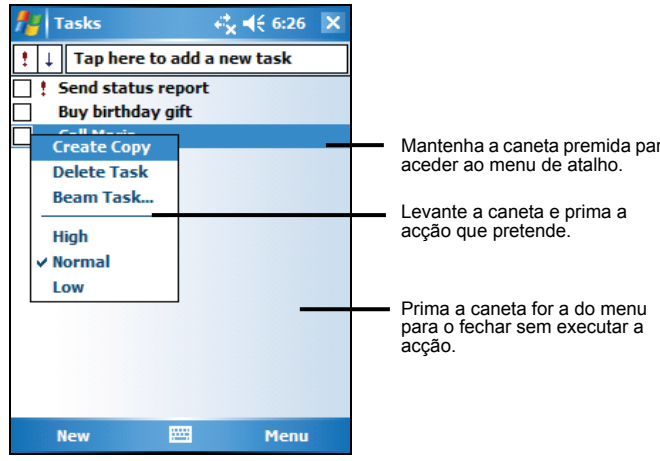
2.5 Executar programas

Pode passar de um programa para outro sem ter de fechar qualquer programa.

- Para executar um programa, prima no canto superior esquerdo do ecrã e seleccione o programa no menu Start (Iniciar).
- Para aceder a programas adicionais, prima → **Programs (Programas)** e de seguida prima o ícone do programa pretendido.
- Pode premir um dos botões de programas existentes na parte da frente do seu Pocket PC. Os ícones nos botões identificam os programas predefinidos aos quais estão associados.

2.6 Menus de atalho

Com os menus de atalho, pode rapidamente escolher uma acção para um item. Por exemplo, pode utilizar o menu de atalho na lista de contactos para rapidamente eliminar um contacto, criar uma cópia de um contacto ou enviar uma mensagem de correio electrónico a um contacto. As acções dos menus de atalho variam de programa para programa. Para aceder a um menu de atalho, mantenha a caneta premida sobre o nome do item no qual deseja efectuar a acção. Quando o menu aparecer, levante a caneta e prima a acção que pretende executar. Ou, prima a caneta em qualquer local fora do menu para o fechar sem executar qualquer acção.



2.7 Notificações

O seu Pocket PC dispõe de vários tipos de lembretes para o avisar sempre que tiver algo para fazer. Por exemplo, se tiver agendado um compromisso no programa Calendar (Calendário), uma tarefa com uma data de conclusão no programa Tasks (Tarefas) ou um alarme na opção Clock (Relógio), será notificado numa das seguintes formas:

- Uma mensagem é apresentada no ecrã.
- É reproduzido um som, que pode ser especificado pelo utilizador.
- O indicador de notificação fica vermelho e intermitente.

Para escolher os tipos de lembretes e sons para o seu Pocket PC, prima → **Settings (Definições) → Personal (Pessoal) → Sounds & Notifications (Sons e Notificações).**

2.8 Introduzir informação

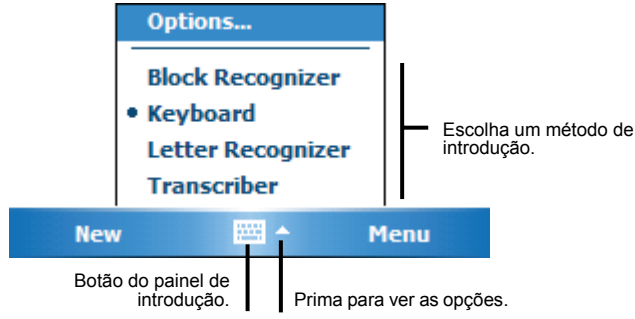
Existem várias opções para introdução de informação nova:

- Utilize o painel de introdução para introduzir texto digitado, quer utilizando o teclado no ecrã quer outros métodos de introdução.
- Escreva directamente no ecrã.
- Faça desenhos no ecrã.
- Fale para o microfone para gravar uma mensagem.

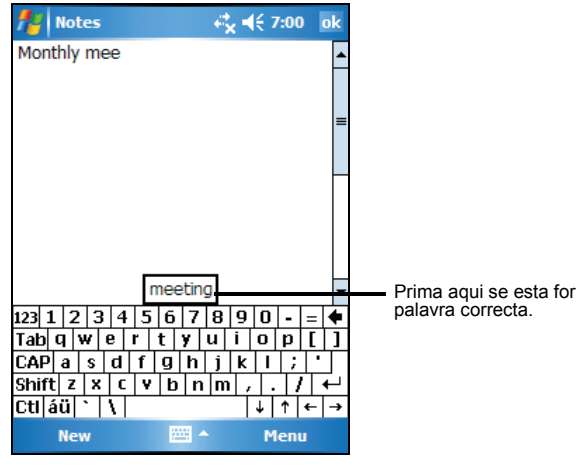
Introduzir texto com o painel de introdução

Utilize o painel de introdução para introduzir informação em qualquer programa no seu Pocket PC. Pode digitar a informação utilizando o teclado no ecrã ou escrevê-la utilizando os programas Block Recognizer, Letter Recognizer ou Transcriber. Em qualquer um dos casos, os caracteres aparecem no ecrã sob a forma de texto digitado.

Para mostrar ou ocultar o painel de introdução, prima o botão **Input Panel (Painel de introdução)**. Prima a seta que está junto do botão Input Panel (Painel de introdução), para ver as opções disponíveis.



Quando utiliza o painel de introdução, o seu Pocket PC antecipa a palavra que está a digitar ou a escrever e mostra-a por cima do painel de introdução. Ao premir a caneta sobre a palavra apresentada, esta é introduzida no texto no ponto de inserção. Quanto mais utilizar o seu Pocket PC, mais palavras este aprende a antecipar.



NOTA: Para mudar as opções de sugestão de palavras, tais como o número de palavras sugeridas de cada vez, prima → **Settings (Definições)** → **Personal (Pessoal)** → **Input (Introduzir)** → **Word Completion (Conclusão da palavra).**

O Block Recognizer

Com o Block Recognizer, pode utilizar a caneta para introduzir caracteres utilizando um método idêntico ao do Palm™ Graffiti®.

Para digitar com o Block Recognizer:

1. Prima a seta que está junto do botão do painel de introdução e de seguida prima a opção **Block Recognizer**.
2. Escreva uma letra na caixa.

Ao escrever uma letra, esta é convertida em texto digitado que aparece no ecrã. Para instruções específicas relacionadas com a utilização do Block Recognizer, abra o Block Recognizer e de seguida prima a caneta sobre o ponto de interrogação existente junto da área de escrita.

O Letter Recognizer

Com o Letter Recognizer, pode escrever letras utilizando a caneta tal como o faria se estivesse a escrever utilizando caneta e papel.

Para digitar com o Letter Recognizer:

1. Prima a seta que está junto do botão do painel de introdução e de seguida prima a opção **Letter Recognizer**.
2. Escreva uma letra na caixa.

Ao escrever uma letra, esta é convertida em texto digitado que aparece no ecrã. Para instruções específicas relacionadas com a utilização do Letter Recognizer, abra o Letter Recognizer e de seguida prima a caneta sobre o ponto de interrogação existente junto da área de escrita.

O Transcriber

Com o Transcriber, pode utilizar a caneta para escrever em qualquer local do ecrã tal como o faria sobre papel. Ao contrário do Letter Recognizer e do Block Recognizer, pode escrever uma frase ou outras informações; de seguida, faça uma pausa e deixe que o Transcriber altere os caracteres escritos para caracteres digitados.

Para digitar com o Transcriber:

1. Prima a seta que está junto do botão do painel de introdução e de seguida prima a opção **Transcriber**.
2. Escreva em qualquer local do ecrã

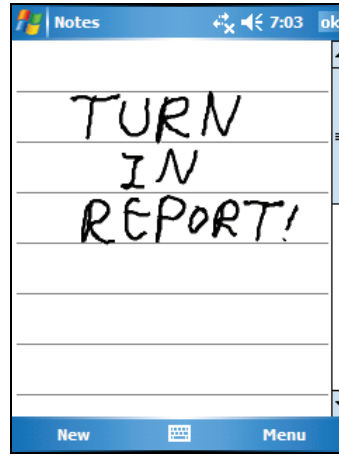
Para instruções específicas relacionadas com a utilização do Transcriber, abra o Transcriber e prima o ponto de interrogação existente no canto inferior direito do ecrã.

Escrever no ecrã

Em qualquer programa que aceite escrita, como é o caso do Notes (Notas), pode utilizar a sua caneta para escrever directamente no ecrã. Escreva como se estivesse a escrever sobre papel. Posteriormente, pode editar e formatar o que escreveu e converter a informação em texto.

Escrever

Para escrever no ecrã, prima **Menu → Draw (Desenhar)** para passar para o modo de desenho. Esta acção apresenta linhas no ecrã para o ajudar a escrever.



NOTA: Nem todos os programas suportam o modo de desenho.

Editar o que escreveu

Se quiser editar ou formatar o que escreveu, tem de seleccionar primeiro o texto escrito e depois editá-lo.

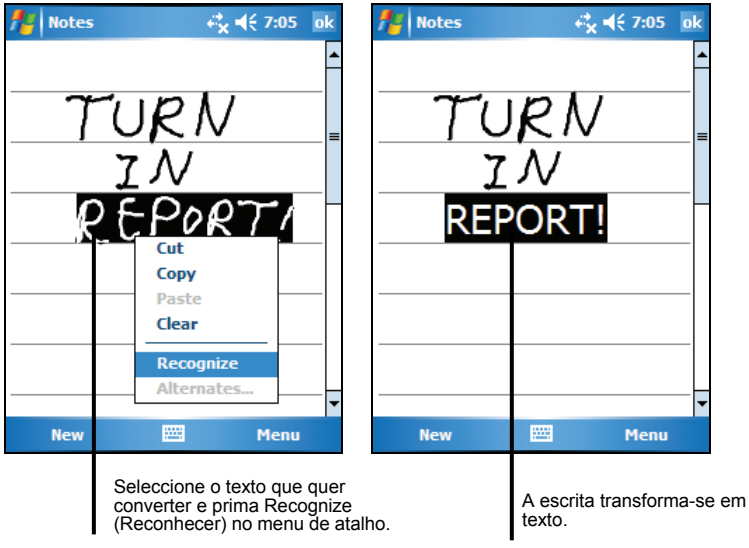
1. Mantenha a caneta premida junto ao texto que deseja seleccionar e até o ponto de inserção aparecer. Sem levantar a caneta, arraste-a ao longo do texto para o seleccionar.
2. Mantenha a caneta premida sobre as palavras seleccionadas e de seguida prima a caneta sobre um comando de edição (Cut (Cortar), Copy (Copiar) ou Paste (Colar)) no menu de atalho ou prima o comando em **Menu → Edit (Editar).**

Se escrever no ecrã por engano, prima **Menu→ Undo Ink (Anular escrita)** e tente novamente.

Converter o que escreveu para texto

1. Se quiser converter apenas algumas palavras, seleccione-as antes de passar à etapa seguinte.
2. Para converter o que escreveu em texto, prima **Menu → Tools (Ferramentas) → Recognize (Reconhecer)** ou mantenha a caneta premida sobre as palavras seleccionadas e de seguida prima a opção **Recognize (Reconhecer)** no menu de atalho. A escrita é convertida em texto

   Se uma palavra não for reconhecida, a mesma é deixada como está.

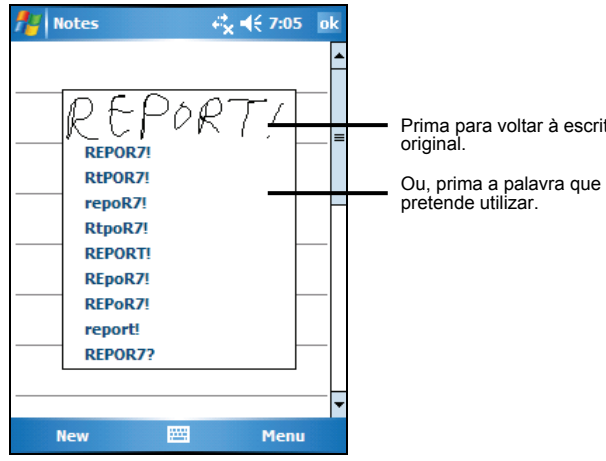


Seleccione o texto que quer converter e prima Recognize (Reconhecer) no menu de atalho.

A escrita transforma-se em texto.

Se a conversão for feita incorrectamente, pode seleccionar palavras diferentes na lista de alternativas ou voltar à escrita original.

1. Mantenha a caneta premida sobre a palavra incorrecta (prima a caneta sobre uma palavra de cada vez).
2. No menu de atalho, prima **Alternates (Alternativas)**. Será apresentado um menu com uma lista de palavras alternativas.
3. Prima a palavra que pretende utilizar ou prima a escrita na parte superior do menu para voltar à escrita original.



Em baixo estão listadas algumas sugestões para obter um bom reconhecimento:

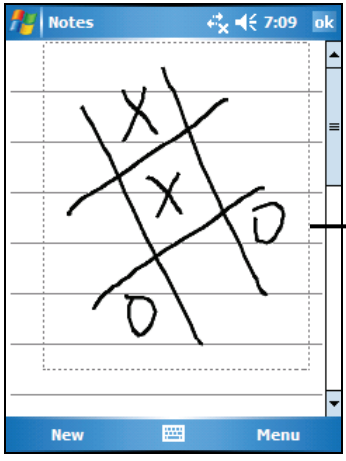
- Escreva de forma legível.
- Escreva sobre a linha e desenhe as letras descendentes por baixo da linha. Escreva o traço do "t" e os apóstrofos por baixo da linha superior para que não sejam confundidos com a palavra acima. Escreva os pontos finais e as vírgulas acima da linha.
- Para um melhor reconhecimento, utilize as opções **Menu → Zoom (Zoom)** para aumentar o nível de zoom para 300%.
- Escreva as letras de uma palavra juntas e deixe intervalos grandes entres as palavras.
- As palavras hifenizadas, as palavras estrangeiras que utilizam caracteres especiais, tais como, acentos, e alguns sinais de pontuação não podem ser convertidos.
- Se acrescentar elementos a uma palavra para a alterar (como, por exemplo, alterar um “3” para um “8”) após ter tentado reconhecer a palavra, os elementos acrescentados não serão incluídos se tentar reconhecer novamente a escrita.

Desenhar no ecrã

Pode desenhar no ecrã, da mesma forma que escreve no ecrã. A diferença entre escrever e desenhar no ecrã está na forma como os itens são seleccionados e como podem ser editados. Por exemplo, os desenhos seleccionados podem ser redimensionados, mas a escrita não.

Criar um desenho

1. Prima **Menu → Draw (Desenhar)** para activar o modo de desenho. Uma marca de visto (√) aparece antes do comando.
2. Para criar um desenho, atravesse três linhas no ecrã quando fizer o primeiro risco. Uma caixa de desenho é apresentada.
3. Tudo o que desenhar a seguir ou que toque na caixa de desenho, torna-se parte do desenho. Os desenhos que não atravessem três linhas serão tratados como escrita.



NOTA: Pode querer alterar o nível de zoom para que possa trabalhar no seu desenho ou vê-lo mais facilmente. Prima **Menu → Zoom (Zoom)** e de seguida escolha o nível de zoom.

Editar o seu desenho

Se quiser editar ou formatar um desenho, terá de o seleccionar primeiro.

1. Prima **Menu→ Draw (Desenhar)** para desactivar o modo de desenho. A marca de visto (√) antes do comando deve desaparecer.
2. Mantenha a caneta premida sobre o desenho até a pega de selecção aparecer.
3. Mantenha a caneta premida sobre o desenho e de seguida prima um comando de edição (Cut (Cortar), Copy (Copiar) ou Paste (Colar)) no menu de atalho.
4. Para redimensionar um desenho, arraste uma pega de selecção.

Gravar uma mensagem

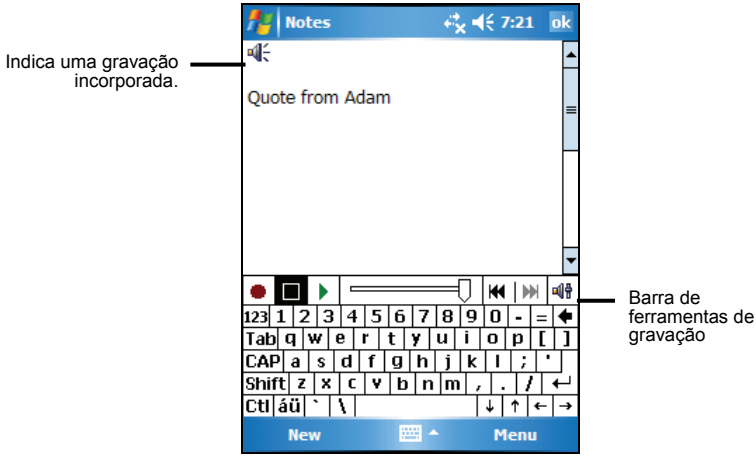
Em qualquer programa onde possa escrever ou desenhar no ecrã, pode também guardar rapidamente pensamentos, lembretes e números de telefone através da gravação de uma mensagem. No programa Notes (Notas), pode criar uma gravação independente ou inclui-la numa nota escrita. Se quiser incluir a gravação numa nota, abra primeiro a nota. No programa Messaging (Mensagens), pode adicionar uma gravação a uma mensagem de correio electrónico.

Para gravar:

1. Coloque o microfone do Pocket PC junto da sua boca ou de outra fonte de som.
2. Mantenha premido o botão de gravação existente na parte lateral do seu Pocket PC. Caso não tenha cortado o som do altifalante, um bip indica que o seu Pocket PC está a gravar. O indicador de notificação fica vermelho durante o processo de gravação.
3. Fale para o microfone enquanto mantém premido o botão de gravação.
4. Para parar a gravação, liberte o botão de gravação. Ouvirá dois bips. A nova gravação aparece na lista Notes (Notas) ou como um ícone incorporado.

> **NOTA:** Pode também fazer a sua **Record (gravação)** premindo o botão de gravação existente na barra de ferramentas de gravação. (Prima **Menu → View Recording Toolbar (Ver barra de ferramentas de gravação)** para aceder à barra de ferramentas.)

Para reproduzir uma gravação, prima a gravação na lista ou prima o ícone correspondente em Notes (Notas).



Formatos de gravação

O seu Pocket PC suporta notas de voz em vários formatos. Os formatos variam tanto em termos da qualidade de gravação como do tamanho do ficheiro de som. Ao seleccionar um formato de gravação deve ter em conta a qualidade de que necessita bem como a quantidade de memória que a gravação irá ocupar no seu Pocket PC.

Nem todos os formatos de gravação são compatíveis com outro software ou computadores. Se pretender partilhar as suas gravações com outros ou transferir uma gravação para o seu computador desktop, escolha um formato de gravação suportado pelo software usado para reprodução de ficheiros gravados no outro computador.

O formato PCM oferece a melhor qualidade e é compatível com todos os modelos de Pocket PCs, com outros dispositivos portáteis que utilizem o Windows e com computadores desktop que usam os sistemas operativos Windows. O formato GSM 6.10 é compatível com todos os modelos de Pocket PCs e com outros dispositivos portáteis que usam o Windows, mas pode não funcionar com os computadores desktop.

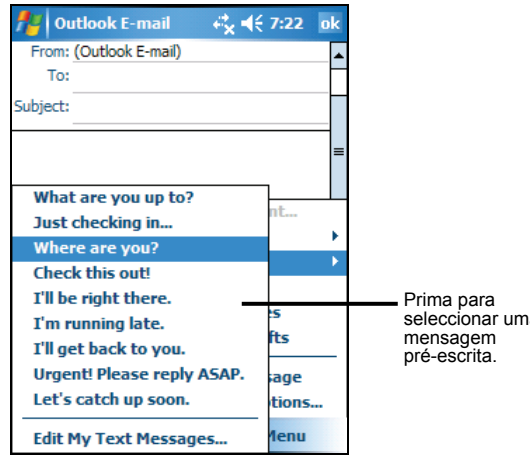
Para seleccionar um formato de gravação:

1. Prima → **Settings (Definições)**→ **Input (Introduzir).**
2. No separador **Options (Opções)** existente no painel de controlo Input (Introduzir), seleccione um formato de gravação de voz da lista pendente.

A lista de formatos de gravação existente no seu Pocket PC indica a taxa de amostragem, se o formato é estéreo ou mono e que quantidade de memória é necessária por cada segundo de gravação. Pode ter de experimentar várias taxas de amostragem diferentes e vários formatos para determinar qual o formato que melhor se adequa à sua voz.

Utilizar a opção My Text (O meu texto)

Ao utilizar a opção Messaging (Mensagens) ou o MSN Messenger, utilize a opção My Text (O meu texto) para introduzir rapidamente mensagens predefinidas ou utilizadas com frequência na área de introdução de texto. Para introduzir uma mensagem, prima **Menu → My Text (O meu texto**) e de seguida prima a mensagem pretendida.



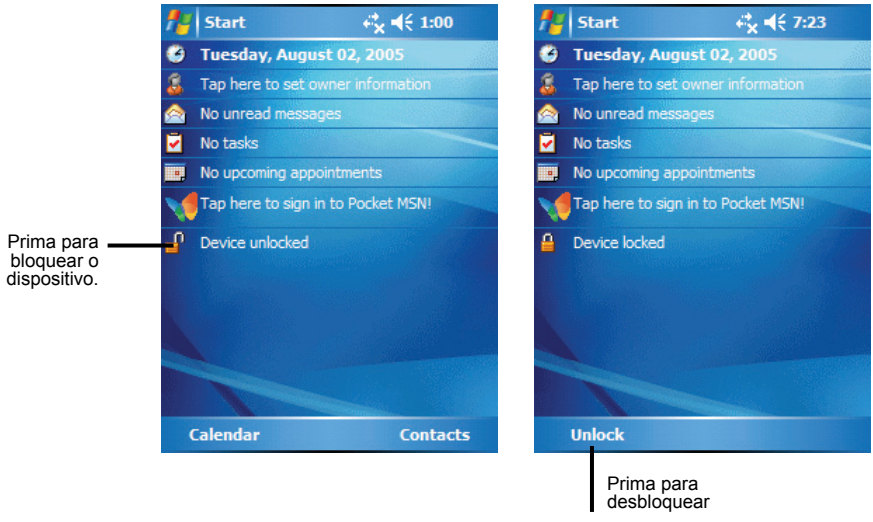
NOTA: Após a introdução de uma mensagem My Text (O meu texto), pode adicionar texto à mensagem antes de a enviar.

Para editar uma mensagem My Text (O meu texto), prima **Menu → My Text (O meu texto)→ Edit My Text Messages (Editar as minhas mensagens de texto).** Seleccione a mensagem que pretende editar e faça as alterações desejadas.

2.9 Bloquear o seu Pocket PC

Quando não estiver a utilizar o seu Pocket PC, pode utilizar a função de bloqueio para evitar o funcionamento do dispositivo mediante qualquer toque acidental do mesmo.

Para bloquear o seu Pocket PC, prima a opção **Device unlocked (Dispositivo desbloqueado)** no ecrã Today (Hoje). O seu Pocket PC não responderá a qualquer pressão exercida sobre o ecrã ou sobre quaisquer botões (à excepção do botão de alimentação).



Para desbloquear, prima **Unlock (Desbloquear)** (tecla à esquerda no ecrã) e prima **Unlock (Desbloquear)**.

3 Gerir o seu Pocket PC

Este capítulo diz-lhe como gerir de forma eficaz a energia, a memória, as definições, os dados e os programas do seu Pocket PC.

3.1 Gerir a energia

Uma bateria completamente carregada deve fornecer energia suficiente para 8 horas de utilização. O tempo de funcionamento de uma bateria completamente carregada depende da forma como utiliza o seu Pocket PC. Algumas funções, como é o caso do multimédia ou da utilização de um cartão de memória SD/MMC podem consumir uma parte significativa da carga da bateria.

Indicadores de bateria fraca e acções

ATENÇÃO:

- Embora o seu Pocket PC possa guardar os dados até 72 horas após a bateria ficar sem carga, tem de carregar constantemente a bateria do seu Pocket PC. Isto pode impedir a perda de dados ou danos ao nível da bateria pelo facto de esta ser mantida durante um longo período de tempo sem carga.
- Ao recarregar a bateria após um aviso de bateria com carga fraca, deverá deixar a bateria carregar durante pelo menos 30 minutos. Se desligar o transformador a.c. antes de tempo, pode não dispor de carga suficiente para executar a acção pretendida.

Pode monitorizar a carga da bateria premindo → **Settings (Definições)** → **System (Sistema)**→ **Power (Energia).** A carga restante é apresentada numa barra de estado no painel de controlo Power (Energia).

Quando a bateria estiver fraca, o seu Pocket PC apresentará uma mensagem de aviso. Deverá guardar os dados e carregar a bateria logo após a apresentação do aviso de bateria com carga fraca, pois caso contrário o Pocket PC desliga-se automaticamente. Tem de ligar o Pocket PC a uma fonte de alimentação a.c. externa antes de o puder voltar a utilizar.

Gestão de energia

Juntamente com o seu Pocket PC poderá encontrar uma ferramenta chamada "eUtility." Esta ferramenta ajuda-o a gerir a energia de forma eficaz para prolongar o tempo de funcionamento da bateria.

Prima → **Settings (Definições)**→ **System (Sistema)**→ **eUtility (eUtilidade). A ferramenta é composta por quatro separadores: System (Sistema), Performance (Desempenho)**, **Power (Energia)** e **USB** . Estes separadores são descritos a seguir.

O separador System (Sistema)

Esta página mostra a informação sobre o programa. Não contém quaisquer itens ajustáveis.

O separador Performance (Desempenho)

Seleccione um modo das quatro opções seguintes.

- **Auto** O Pocket PC ajusta automaticamente a velocidade da CPU de acordo com o necessário para a operação actual.
- **Baixo desempenho** A CPU funciona sempre à velocidade mais baixa, prolongando a vida útil da bateria.
- **Alto desempenho** A CPU funciona sempre à velocidade normal, proporcionando assim um desgaste normal da vida útil da bateria.
- **Desempenho superior** A CPU funciona sempre a uma alta velocidade o que reduz a vida útil da bateria.

O separador Energia

O item seguinte encontra-se activado por predefinição. Pode alterar a definição se quiser.

- **Ranhura SD desactivada durante o modo de suspensão** Determina se o Pocket PC interrompe o fornecimento de alimentação para a ranhura SD/MMC quando o Pocket PC se encontra no modo de suspensão. (Por predefinição, esta opção não está assinalada.)

Pode também seleccionar os vários eventos através dos quais é possível reactivar o Pocket PC. Assinale os itens pretendidos. (Por predefinição, todas as opções estão activadas.)

- **Botões das aplicações**
- **Botão de gravação**
- **Inserção/Remoção do cartão SD/MMC**
- **Plug-In USB**

USB

Pode seleccionar um dos dois modos seguintes para a ligação por USB:

- **ActiveSync mode (Modo ActiveSync)**
  Seleccione este modo para utilizar o seu Pocket PC como um Pocket PC normal que pode ser sincronizado com o seu computador desktop através do ActiveSync.
- **Card Reader mode (Modo de leitor de cartões de memória)**
  Seleccione este modo apenas se quiser que o seu Pocket PC funcione como um leitor de cartões de memória para o computador desktop. Caso contrário, não seleccione este modo.

Sugestões para poupar energia

Siga estas sugestões para maximizar a vida útil da bateria, sobretudo quando depende apenas desta por longos períodos de tempo.

- Suspender frequentemente.
  Por predefinição, a luz de fundo do ecrã desliga-se automaticamente o mesmo acontecendo ao Pocket PC sempre que seja ultrapassado um determinado período de tempo em inactividade. Pode encurtar este período de tempo utilizando → **Settings (Definições)→ System (Sistema)→ Power (Energia)→ Advanced (Avançadas)** para configurar a opção.
  Prima o botão de alimentação para desligar o seu Pocket PC quando este não estiver a ser utilizado, mesmo que seja por pouco tempo. Pode também desligar manualmente a luz de fundo mantendo premido o botão de alimentação.
- Desligue as funções não necessárias ou ajuste as definições.
  - ✓ Reduza o nível de volume.
  - ✓ Não active sons ou os indicadores de notificação excepto quando estes forem mesmo necessários. (Prima → **Settings (Definições)→ Personal (Pessoal)→ Sounds & Notifications (Sons e Notificações) para configurar.)**
  - ✓ Remova o cartão de memória SD/MMC da ranhura, se este estiver instalado, caso não o esteja a utilizar.
- Evite situações em que há um maior consumo de energia, tais como:
  - ✓ Utilizar um modem ou outro periférico.
  - ✓ Reproduzir sons ou música
  - ✓ Gravar.

3.2 Gerir a memória

A memória de armazenamento e de programa

Os ficheiros, as definições e os dados adicionados ao seu Pocket PC são armazenados na RAM (Random Access Memory, Memória de acesso aleatório). A RAM do seu Pocket PC divide-se entre a memória de armazenamento e a memória de programa.

- **Memória de armazenamento**
  A memória de armazenamento é usada para armazenar os dados criados e os programas adicionais instalados.
- **Memória de programa**
  A memória de programa é usada para executar programas no seu Pocket PC.

O Pocket PC gere automaticamente a atribuição entre a memória de armazenamento e a memória de programa. No entanto, nalgumas situações, como, por exemplo, quando a memória está a ficar esgotada, o seu Pocket PC pode não conseguir ajustar esta atribuição automaticamente. (Para mais informações sobre a resolução de problemas com a memória, consulte a secção 7.4.)

Memória adicional

Pode comprar um cartão de memória SD/MMC para criar cópias de segurança, para armazenamento de dados, para arquivo ou para transferir ficheiros grandes para outros dispositivos. Os ficheiros armazenados num cartão de memória aparecem numa pasta chamada **Storage Card**, a qual aparece listada em **My Device** (O meu dispositivo) na aplicação File Explorer (Explorador de ficheiros).

3.3 Personalizar o seu Pocket PC

> **NOTA:** As definições incorrectas podem provocar o mau funcionamento do seu sistema. Certifique-se de que compreende na íntegra o funcionamento de um determinado item antes de proceder a qualquer ajuste.

As definições do Pocket PC podem ser personalizadas para reflectirem as suas preferências. Prima → **Settings (Definições)**. Pode premir qualquer um dos ícones nos separadores **Personal (Pessoal), System (Sistema**) ou **Connections (Ligações)** para mais opções. Os itens que podem ser personalizados são descritos a seguir:

Separador	Itens	Descrições
Pessoal	**Botões**	Para atribuição de programas aos botões físicos e para definir a taxa de repetição do botão de deslocação.
	Introduzir	Para configurar itens relacionados com os métodos de introdução através do Block Recognizer, do teclado no ecrã, do Letter Recognizer, do Transcriber e também para configurar o formato de gravação dos ficheiros de voz.
	Opções MSN	Para gerir as suas definições relativas à senha do MSN.
	Menus	Para personalizar o que aparece no menu **Start (Iniciar)** e para activar um menu de atalho a partir do botão **New (Novo)** no ecrã **Today (Hoje).**
	(Informação do proprietário	Para introduzir a sua informação pessoal.
	Senha	Para definir uma senha de segurança.
	Sons e Notificações	Para definir as condições e tipos de sons, volume do sistema e formas de notificação.
	Hoje	Para seleccionar a informação que pretende ver no ecrã Today (Hoje) e para seleccionar um tema pretendido para o fundo.

Separador	Itens	Descrições
Sistema	**Acerca do**	Para mostrar a informação acerca do hardware do Pocket PC e para definir o nome do dispositivo que o seu Pocket PC utiliza para se identificar junto de outros computadores.
	Luz de fundo	Para ajustar o nível de brilho do ecrã e para definir a função de encerramento automático para poupança de energia.
	Certificados	Para estabelecer a sua identidade ou para identificar outros computadores. Os certificados ajudam a estabelecer a sua identidade ao iniciar uma sessão numa rede segura, como é o caso de uma rede empresarial. Os certificados ajudam também a identificar outros computadores, tais como servidores, aos quais estabelece ligação. Isto ajuda a evitar o acesso ao seu Pocket PC e à sua informação por parte de utilizadores não autorizados.
	Relógio e Alarmes	Para alterar a hora e a data e para definir os alarmes.
	Relatório de erros	Para activar ou desactivar a elaboração de relatórios de erros. A função Error Reporting (Relatório de erros) envia a informação necessária ao serviço de assistência técnica para diagnóstico de um erro de programa por parte de um dispositivo com o software Windows Mobile.
	GPS	Para configurar e gerir as definições de hardware do GPS.
	Memória	Para ajustar temporariamente a atribuição de memória entre a memória de armazenamento e a memória de programa, para ver a quantidade de memória disponível no cartão de memória (se este estiver instalado) e para manualmente parar um programa caso este fique instável ou a memória de programa seja insuficiente.
	Energia	Para mostrar a carga restante da bateria e para definir o período de tempo após o qual o Pocket PC se desliga automaticamente.
	Definições regionais	Para especificar a região onde está situado e os formatos dos números, a moeda, a hora e a data.
	Remover programas	Para remover programas adicionados à RAM do seu Pocket PC.
	Ecrã	Para definir a orientação do ecrã para vertical ou horizontal.
		Para ajustar o ecrã táctil para uma maior sensibilidade de detecção da caneta..
		Para activar o ClearType para uma mais fácil leitura de texto em programas que suportam o ClearType.
		Para ajustar o tamanho do texto para conseguir ver mais conteúdo ou para aumentar a legibilidade em muitos programas.

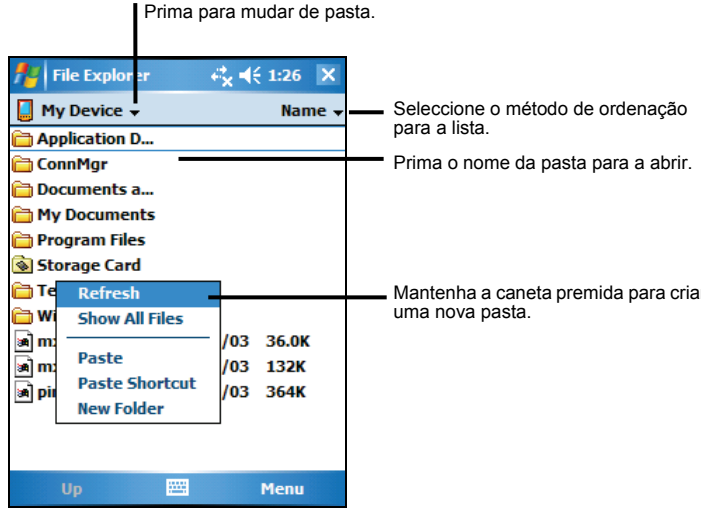
Separador	Itens	Descrições
Ligações	**Enviar**	
	Ligações	Para configurar ou alterar a informação de ligação. (Consulte a secção 6.1 para mais informações.)
	Placas de rede	Para configurar a placa de rede, se esta estiver instalada. (Consulte a secção 6.1 para mais informações.)

3.4 Procurar e organizar a informação

A função Search (Procurar) do seu Pocket PC ajuda-o a procurar a informação pretendida rapidamente.

Para procurar um ficheiro, prima → **Programs (Programas)** → **Search (Procurar).** Introduza o texto que quer localizar, seleccione um tipo de dados e de seguida prima **Search (Procurar)** para iniciar a pesquisa.

Pode também utilizar o File Explorer (Explorador de ficheiros) para localizar ficheiros no seu Pocket PC e para os organizar por pastas. Prima → **Programs (Programas)**→ **File Explorer (Explorador de ficheiros)**.



NOTA: Pode mover ficheiros no File Explorer (Explorador de ficheiros) mantendo a caneta premida sobre o item que pretende mover, premindo **Cut (Cortar)** ou **Copy (Copiar)** no menu de atalho, indo até à nova localização e premindo **Paste (Colar).**

3.5 Criar uma cópia de segurança dos dados

Para evitar a perda de dados, deve criar regularmente uma cópia de segurança do conteúdo do seu Pocket PC.

O ActiveSync permite-lhe criar uma cópia de segurança dos seus dados para o computador desktop. Pode criar uma cópia de segurança de todos os dados do seu Pocket PC ou apenas das suas bases de dados PIM (calendário, contactos e tarefas). Pode definir o ActiveSync para criar automaticamente cópias de segurança sempre que estabelecer ligação, ou pode criar cópias de segurança manuais sempre que assim o entender. Para mais informações, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no computador desktop.

3.6 Adicionar ou remover programas

Pode instalar qualquer programa criado para o Pocket PC, desde que este tenha memória suficiente. O local onde mais facilmente pode encontrar software para o seu Pocket PC é no web site Pocket PC (http://www.pocketpc.com).

Adicionar programas

Para adicionar programas com o ActiveSync

Terá de instalar o software apropriado para o Pocket PC no seu computador desktop antes de o instalar no Pocket PC.

1. Determine o tipo de Pocket PC e de processador que está a utilizar, para saber qual a versão do software que deve instalar. Prima → **Settings (Definições)**→ **System (Sistema)**→ **About (Acerca do)**→ **Version (Versão)** e tome nota da informação existente na secção Processor (Processador).
2. Transfira o programa para o seu computador desktop ou, se tiver um CD ou um disco contendo o programa, introduza-o na respectiva unidade do computador desktop. Poderá ver um único ficheiro *.xip, *.exe ou *.zip, um ficheiro Setup.exe, ou várias versões de ficheiros para os diferentes tipos de dispositivos e de processadores. Certifique-se de que escolhe o programa concebido para o seu Pocket PC e para o seu tipo de processador.
3. Leia as instruções de instalação, os ficheiros Read Me (Leia-me), ou outra documentação que acompanhe o programa. Muitos programas fornecem instruções de instalação especiais.
4. Ligue o seu Pocket PC e computador desktop.
5. Faça um duplo clique sobre o ficheiro *.exe.

- Se o ficheiro for um programa de instalação, o assistente de instalação aparece. Siga as instruções no ecrã. Logo que o software esteja instalado no seu computador desktop, o programa de instalação transfere automaticamente o software para o seu Pocket PC.
- Se o ficheiro não for um programa de instalação, verá uma mensagem de erro que diz que o programa é válido mas que foi concebido para um tipo diferente de computador. Terá de mover este ficheiro para o seu Pocket PC. Se não encontrar quaisquer instruções de instalação para o programa no ficheiro Read Me (Leia-me) ou na documentação utilize o ActiveSync Explore para copiar o ficheiro do programa para a pasta Program Files (Ficheiros de programa) no seu Pocket PC. Para mais informações sobre a cópia de ficheiros com o ActiveSync, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync.

NOTA: Pode também utilizar o Pocket Internet Explorer para transferir alguns programas directamente da Internet para o seu Pocket PC caso este esteja ligado à Internet.

Quando a instalação estiver concluída, prima → **Programs (Programas)** e prima o ícone do programa pretendido para o abrir.

Para adicionar um programa ao menu Start (Iniciar)

Utilize um dos seguintes métodos para adicionar um programa ao menu Start (Iniciar).

- Prima → **Settings (Definições)**→ **Menu** e prima a caneta sobre a caixa de verificação do programa. Se não vir o programa na lista, utilize qualquer um dos dois métodos seguintes.
- **Se estiver a utilizar o File Explorer (Explorador de ficheiros) no Pocket PC:** Prima → **Program (Programa)**→ **File Explorer (Explorador de ficheiros)** e procure o programa (prima a caneta sobre a lista de pastas, a qual por predefinição se chama **My Documents (Os meus documentos)**, e prima a caneta sobre **My Device (O meu dispositivo)** para ver uma lista de todas as pastas do Pocket PC). Mantenha a caneta premida sobre o programa e prima **Cut (Cortar)** no menu de atalho. Abra a pasta Start Menu (Menu Iniciar) existente na pasta Windows, mantenha a caneta premida sobre a área em branco da janela, de seguida prima **Paste (Colar)** no menu de atalho. O programa aparece no menu Start (Iniciar).
- **Se estiver a utilizar o ActiveSync no computador desktop:** Utilize o Explorador no ActiveSync para explorar os ficheiros do seu Pocket PC e localizar o programa. Prima a tecla direita do rato sobre o programa e de seguida clique em **Create Shortcut (Criar atalho)**. Mova o atalho para a pasta Start Menu (Menu Iniciar) na pasta Windows. O atalho aparece no menu Start (Iniciar).

Remover programas

Para remover um programa do Pocket PC:

1. Prima → **Settings (Definições)**→ **System (Sistema)**→ **Remove Programs (Remover programas).**
2. Seleccione o programa na lista e prima **Remove (Remover).**

Se o programa não aparecer na lista de programas instalados, utilize o File Explorer (Explorador de ficheiros) no seu Pocket PC para localizar o programa, mantenha a caneta premida sobre o programa e de seguida prima **Delete (Eliminar)** no menu de atalho.

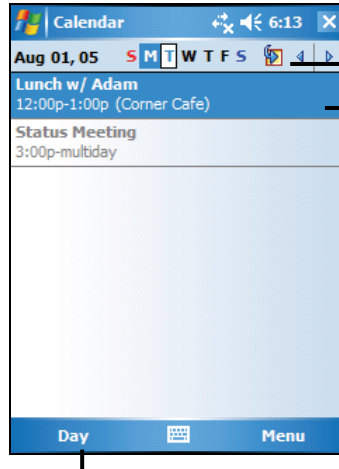
4 O Microsoft Pocket Outlook

Este capítulo diz-lhe como utilizar o Microsoft Pocket Outlook o qual inclui os programas Calendar (Calendário), Contacts (Contactos), Tasks (Tarefas), Notes (Notas) e Messaging (Mensagens). Pode utilizar estes programas individualmente ou em conjunto. Por exemplo, os endereços de correio electrónico armazenados no programa Contacts (Contactos) podem ser utilizados para endereçar mensagens de correio electrónico no programa Messaging (Mensagens).

4.1 O programa Calendar: Agendamento de compromissos e reuniões

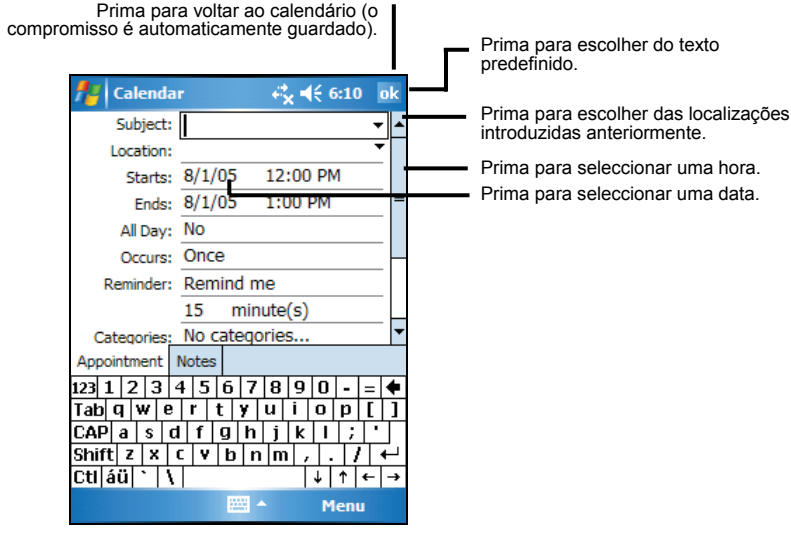
Utilize o programa Calendar (Calendário) para agendar compromissos, incluindo reuniões e outros eventos. Pode verificar os seus compromissos de várias formas (agenda, dia, semana, mês e ano) e definir o Calendário para o lembrar dos compromissos através de um som ou por outro método. Os compromissos para o próprio dia podem ser apresentados no ecrã Today (Hoje).

Prima → **Calendar (Calendário)** para mudar de programa.



Criar um compromisso

1. Na janela Day (Dia) ou Week (Semana), prima a data e a hora pretendida para o compromisso.
2. Prima **Menu → New Appointment (Novo compromisso)**.

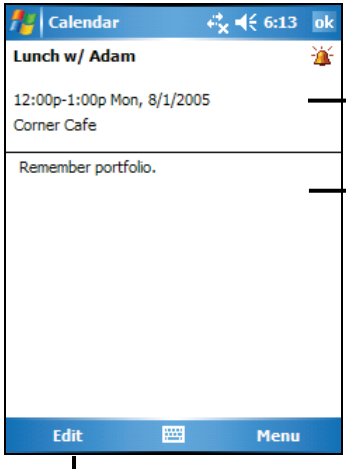


3. Utilizando o painel de introdução, prima primeiro a caneta para seleccionar o campo, e de seguida introduza uma descrição e uma localização.
4. Se necessário, prima a data e hora para as alterar.
5. Introduza a informação desejada. Terá de ocultar o painel de introdução para visualizar todos os campos disponíveis
6. Prima **OK** para guardar e voltar ao programa Calendar (Calendário).

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

Utilizar o ecrã de resumo do programa Calendar (Calendário)

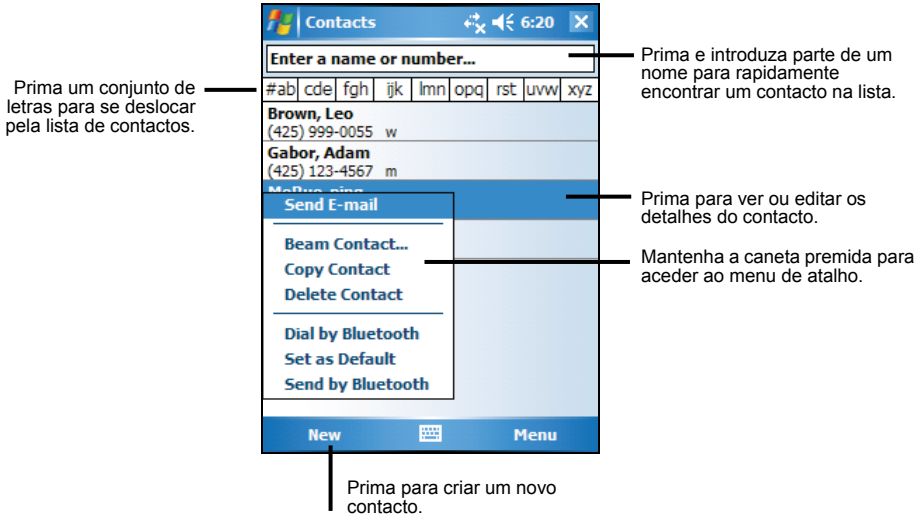
Ao premir um compromisso no programa Calendar (Calendário), um ecrã de resumo aparece. Para alterar o compromisso, prima **Edit(Editar).**



4.2 O programa Contacts (Contactos): Registo do contacto dos seus amigos e colegas

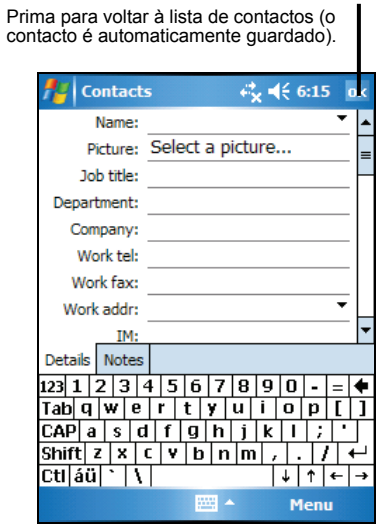
O programa Contacts (Contactos) guarda uma lista dos seus amigos e colegas para que possa facilmente encontrar a informação que procura quer esteja em casa ou ande em viagem.

Prima → **Contacts (Contactos)** para mudar de programa.


Contacts
6:20
Enter a name or number...
#ab cde fgh ijk lmn opq rst uvw xyz
Brown, Leo
(425) 999-0055 w
Gabor, Adam
(425) 123-4567 m
Send E-mail
Beam Contact...
Copy Contact
Delete Contact
Dial by Bluetooth
Set as Default
Send by Bluetooth
New
Menu
Prima um conjunto de letras para se deslocar pela lista de contactos.
Prima e introduza parte de um nome para rapidamente encontrar um contacto na lista.
Prima para ver ou editar os detalhes do contacto.
Mantenha a caneta premida para aceder ao menu de atalho.
Prima para criar um novo contacto.

Criar um contacto

1. Em Contacts (Contactos), prima **New (Novo)**.



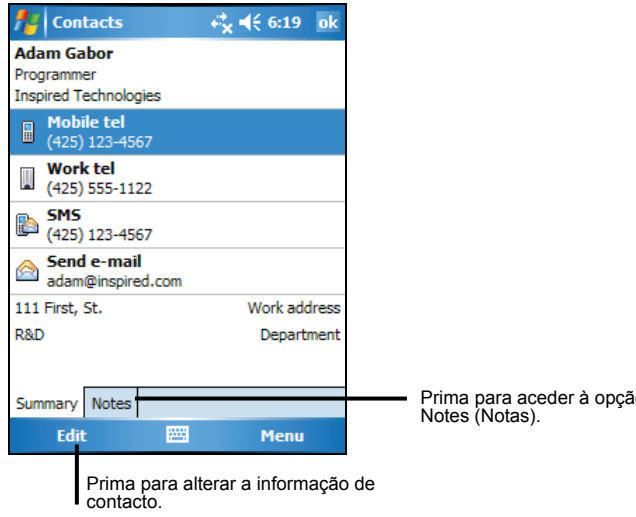
2. Utilizando o painel de introdução, introduza um nome e outra informação para contacto. Terá de se deslocar em sentido descendente para visualizar todos os campos disponíveis.

3. Prima **OK** para guardar e voltar à lista de contactos.

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

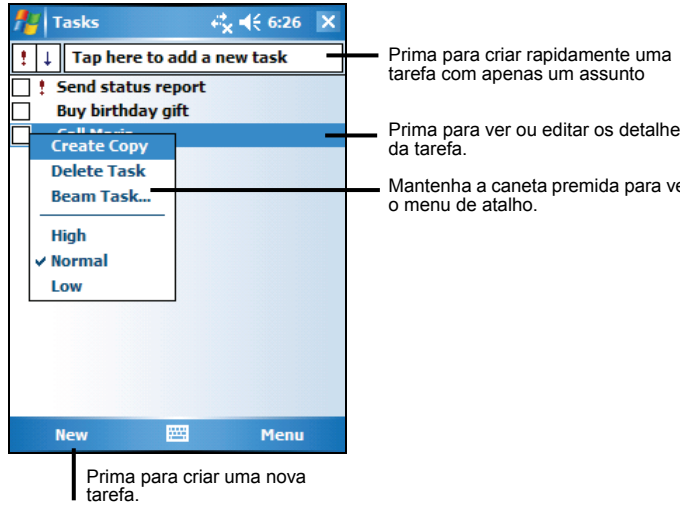
Utilizar o ecrã de resumo do programa Contacts (Contactos)

Ao premir a caneta sobre um contacto na lista de contactos, uma ecrã de resumo é apresentado. Para alterar a informação de contacto, prima **Edit (Editar)**.



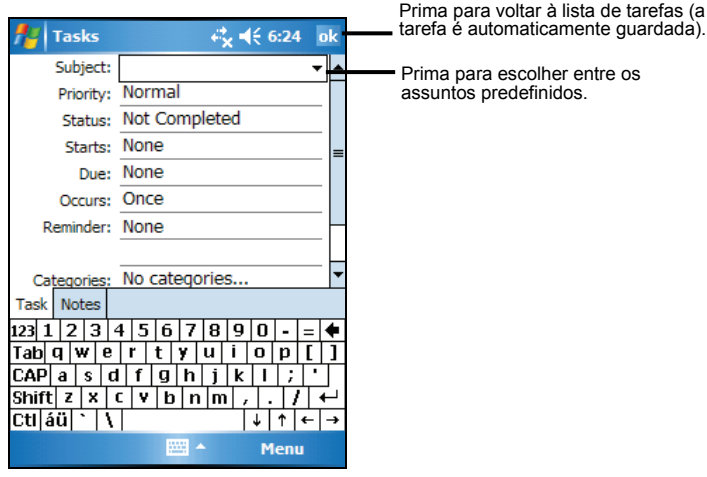
4.3 O programa Tasks (Tarefas): Mantendo uma lista de tarefas

Utilize o programa Tasks (Tarefas) para manter um registo das tarefas que tem de executar. Prima → **Tasks (Tarefas)** para mudar de programa.



Criar uma tarefa

1. Em Task (Tarefas), prima **New (Nova)**.

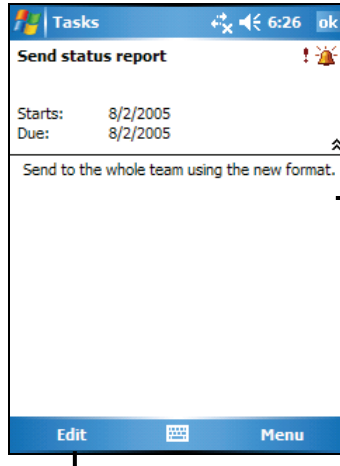


2. Utilizando o painel de introdução, introduza uma descrição.
3. Pode introduzir uma data de início e de fim, ou outra informação premindo primeiro o campo correspondente. Se o painel de introdução estiver aberto, terá de o ocultar para visualizar todos os campos disponíveis.
4. Prima **OK** para guardar e voltar à lista de tarefas.

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

Utilizar o ecrã de resumo do programa Tasks (Tarefas)

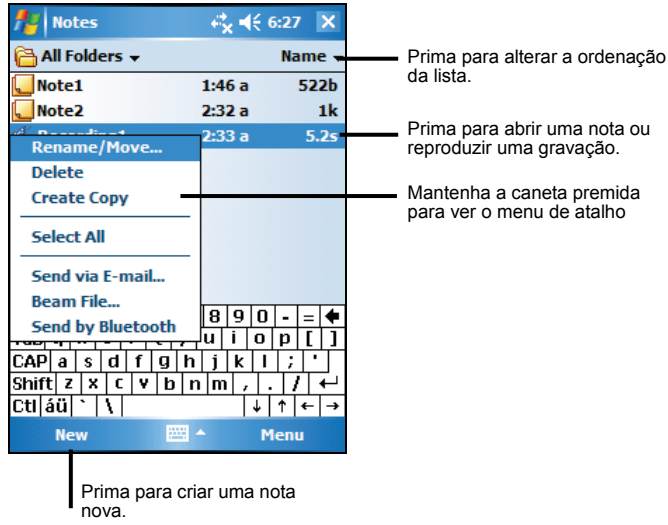
Ao premir a caneta sobre uma tarefa na lista de tarefas, um ecrã de resumo é apresentado. Para alterar a tarefa, prima **Edit (Editar).**



4.4 O programa Notes (Notas): Capturando pensamentos e ideias

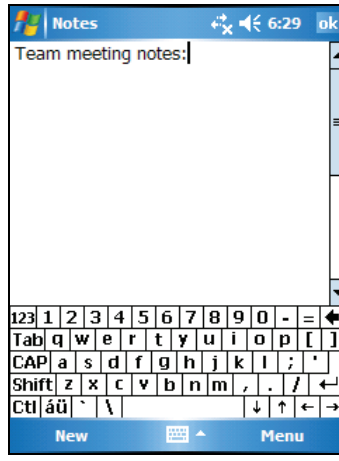
Guarde rapidamente pensamentos, lembretes, ideias e números de telefone com o programa Notes (Notas). Pode criar uma nota escrita ou uma gravação. Pode também incluir uma gravação numa nota. Se uma nota estiver aberta aquando da criação da gravação, esta será incluída na nota sob a forma de um ícone. Se a lista de notas for mostrada, a gravação será criada como uma gravação independente.

Prima → **Programs (Programas)**→ **Notes (Notas)** para mudar de programa.



Criar uma nota

1. Em Notes (Notas), prima **New (Nova)**.
2. Crie a sua nota escrevendo-a, desenhando-a, digitando-a ou gravando-a. Para mais informações acerca da utilização do painel de introdução, e sobre como escrever e desenhar no ecrã, bem como sobre como criar gravações, consulte o Capítulo 2.8.



Prima para voltar à lista de notas (a nota é automaticamente guardada)

3. Prima **OK** para guardar e voltar à lista de notas.

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

4.5 O programa Messaging (Mensagens): Envio e recepção de mensagens de correio electrónico.

Pode utilizar o Messaging (Mensagens) para enviar e receber mensagens de correio electrónico de duas formas:

- Sincronizando as mensagens de correio electrónico com o Microsoft Exchange ou com o Microsoft Outlook no seu computador desktop.
- Ligando directamente a um servidor de correio electrónico através de um ISP (Internet Service Provider, Fornecedor de serviço Internet) ou de uma rede. Este método requer um modem opcional ou uma placa de rede.

Prima → **Messaging (Mensagens)** para mudar de programa.

Sincronizar mensagens de correio electrónico

As mensagens de correio electrónico podem ser sincronizadas como parte do processo geral de sincronização. Para tal, terá de activar a sincronização da opção Inbox (A receber) no ActiveSync. Para obter informação sobre a activação da sincronização da Inbox (A receber), consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no computador desktop.

Durante a sincronização acontece o seguinte:

- As mensagens são copiadas das pastas de correio do Exchange ou do Outlook no seu computador desktop para a pasta ActiveSync existente na pasta Inbox (A receber) do seu Pocket PC. Por predefinição, receberá apenas mensagens dos últimos três dias, as primeiras 100 linhas de cada mensagem e os anexos com menos de 100 KB.
- As mensagens de correio electrónico da pasta Outbox (A enviar) do seu Pocket PC são transferidas para o Exchange ou o Outlook, para posterior envio a partir destes programas.
- As mensagens dos dois computadores estão ligadas. Ao eliminar uma mensagem no seu Pocket PC, esta é eliminada do seu computador desktop da próxima que fizer a sincronização.
- As mensagens de correio electrónico existentes em sub pastas noutras pastas de correio electrónico no Outlook são sincronizadas apenas se tiverem sido seleccionadas para sincronização no ActiveSync.

Ligar directamente a um servidor de correio electrónico

Pode enviar e receber mensagens de correio electrónico ligando a um servidor de correio POP3 ou IMAP4 caso consiga ligar ao seu ISP ou à sua rede local. (Para mais informações sobre a ligação, consulte a secção 6.1.)

Configurar um serviço de correio electrónico

Pode utilizar vários serviços de correio electrónico para receber as suas mensagens. Por cada serviço de correio electrónico que pretenda utilizar, comece por configurar e dar um nome ao serviço. Se utilizar o mesmo serviço para ligar a caixas de correio diferentes, configure e dê um nome a cada ligação.

No programa Messaging (Mensagens), prima **Menu → Tools (Ferramentas)→ New Account (Nova conta)**. Siga as instruções do New Service Wizard (Assistente de novo serviço). Para explicação de um ecrã, prima ? no canto superior direito do ecrã.

Ao ligar ao servidor de correio electrónico, as novas mensagens são transferidas para a pasta Inbox (A receber) no seu Pocket PC, as mensagens da pasta Outbox (A enviar) do Pocket PC são mensagens enviadas que foram eliminadas no servidor de correio e removidas da pasta Inbox (A receber) do seu Pocket PC.

As mensagens recebidas directamente de um servidor de correio electrónico estão ligadas ao seu servidor de correio electrónico e não ao seu computador desktop. Ao eliminar uma mensagem no seu Pocket PC, esta é também eliminada no servidor de correio electrónico da próxima vez que estabelecer a ligação, tendo por base as definições seleccionadas no ActiveSync.

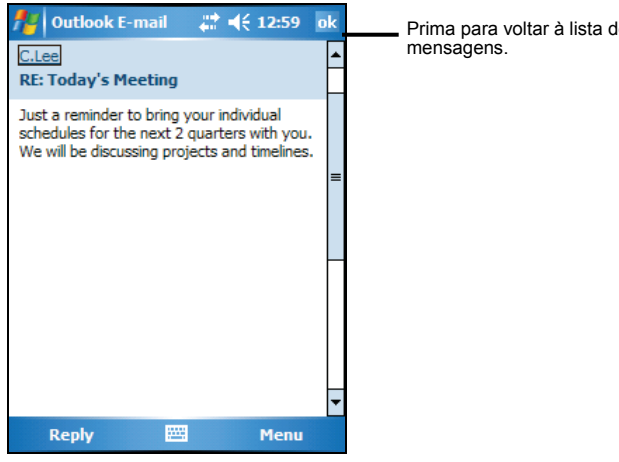
Pode trabalhar online ou offline. Ao trabalhar online, pode ler as mensagens e responder às mesmas enquanto estiver ligado ao servidor de correio electrónico. As mensagens são enviadas logo que premir o botão **Send (Enviar),** o que ajuda a poupar espaço no Pocket PC.

Ao trabalhar offline, depois de ter transferido os cabeçalhos das novas mensagens ou as mensagens parciais, pode interromper a ligação ao servidor de correio electrónico e decidir quais as mensagens que pretende transferir na íntegra. Da próxima vez que ligar, a pasta Inbox (A receber) transfere todas as mensagens assinaladas para recuperação e envia as mensagens escritas.

Utilizar a lista de mensagens

As mensagens recebidas são visualizadas na lista de mensagens. Por predefinição, as mensagens recebidas mais recentemente são apresentadas em primeiro lugar na lista.

Quando receber uma mensagem, prima a caneta sobre a mesma para a abrir. As mensagens não lidas são assinaladas a negrito.


Outlook E-mail 12:59 ok
C.Lee
RE: Today's Meeting
Just a reminder to bring your individual schedules for the next 2 quarters with you. We will be discussing projects and timelines.
Reply
Menu
Prima para voltar à lista de mensagens.

Ao ligar ao seu servidor de correio electrónico ou ao fazer a sincronização com o computador desktop ou com o servidor, por predefinição, receberá apenas mensagens dos últimos três dias, as primeiras 100 linhas de cada nova mensagem e os anexos com menos de 100 KB. As mensagens originais permanecem no servidor de correio electrónico ou no computador desktop.

Pode assinalar as mensagens que pretende recuperar na íntegra durante a próxima sincronização ou ligação ao servidor de correio electrónico. Na lista de mensagens, mantenha a caneta premida sobre a mensagem que pretende

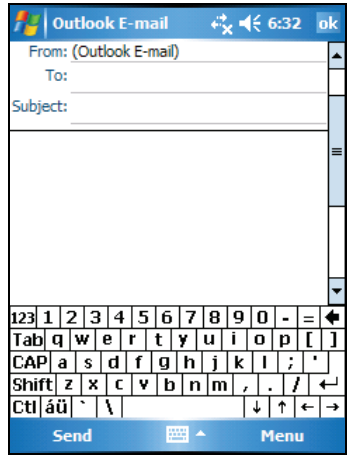
recuperar. No menu de atalho, prima **Mark for Download (Assinalar para transferência)**. Os ícones na lista de mensagens da pasta Inbox (A receber) fornecem-lhe indicações visuais quanto ao estado das mensagens.

Pode especificar as suas preferências de transferência ao configurar o serviço ou ao seleccionar as opções de sincronização. Estas podem ser alteradas em qualquer altura.

- Altere as opções de sincronização da pasta Inbox (A receber) utilizando as opções do ActiveSync. Para mais informações, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync.
- Altere as opções para ligação directa ao servidor de correio electrónico na pasta Messaging (Mensagens) do seu Pocket PC. Prima **Accounts (Contas)→ Accounts (Contas)** e prima o serviço que pretende alterar. Mantenha a caneta premida sobre a conta e prima **Delete (Eliminar)** para remover uma conta.

Compor e enviar mensagens

1. Na lista de mensagens, prima **Menu → Switch Accounts (Mudar de contas)** e seleccione a conta.
2. Prima **New (Nova).**
3. No campo **To (Para)**, introduza o endereço de correio electrónico de um ou mais destinatários, separando-os com um ponto e vírgula. Se o endereço já estiver na sua lista de contactos, pode premir **To (Para)** para seleccionar o endereço de correio electrónico.



4. Introduza a sua mensagem. Para introduzir rapidamente mensagens comuns, prima **Menu → My Text (O meu texto)** e seleccione a mensagem pretendida.

5. Para fazer a verificação ortográfica, prima **Menu→ Spell Check (Verificar ortografia)**.

6. Se quiser anexar um ficheiro à mensagem, prima **Menu → Insert (Introduzir)** e seleccione o ficheiro pretendido.

   NOTA: Os objectos OLE não podem ser anexados às mensagens da pasta Inbox (A receber).

7. Prima **Send (Enviar)** quando terminar a mensagem. Se estiver a trabalhar offline, a mensagem é movida para a pasta Outbox (A enviar) e será enviada da próxima vez que estabelecer a ligação.

A mensagem é colocada na pasta Outbox (A enviar) no seu Pocket PC e será enviada numa de duas formas:

- A mensagem é transferida para a pasta Outbox (A enviar) no Exchange ou Outlook do seu computador desktop e enviada da próxima vez que fizer a sincronização.
- A mensagem é transferida para o seu servidor de correio electrónico da próxima vez que fizer a ligação. Na pasta Messaging (Mensagens), certifique-se de que o serviço apropriado está seleccionado no menu **Accounts (Contas)**. De seguida prima o botão **Connect (Ligar)** (ou o botão **Connect (Ligar)** no menu **Accounts (Contas)**).

Gerir as mensagens de correio electrónico e as pastas

Cada conta de correio electrónico tem a sua própria hierarquia de pastas com cinco pastas predefinidas: Inbox (A receber), Outbox (A enviar), Deleted Items (Itens eliminados), Drafts (Rascunhos) e Sent Items (Itens enviados). As mensagens recebidas e enviadas através do serviço de correio electrónico são armazenadas nestas pastas. Pode também criar pastas adicionais dentro de cada hierarquia.

A pasta Deleted Items (Itens eliminados) contem mensagens que foram eliminadas no seu Pocket PC. O comportamento das pastas Deleted Items (Itens eliminados) e Sent Items (Itens enviados) depende das opções que tiver escolhido.

Comportamento das pastas

O comportamento das pastas que criar depende se estiver a utilizar o ActiveSync, o POP3 ou o IMAP4.

- Se utilizar o ActiveSync, as mensagens de correio electrónico na pasta Inbox (A receber) do Outlook são automaticamente sincronizadas com o seu Pocket PC. Pode optar por sincronizar pastas adicionais, se as mesmas forem definidas para o ActiveSync. As pastas que criar e as mensagens que mover serão então recriadas no servidor. Por exemplo, se mover duas mensagens da pasta Inbox (A receber) para uma pasta designada como

Family (Família), e tiver designado esta pasta Family (Família) para sincronização, o servidor cria uma cópia da pasta e copia as mensagens para o interior da mesma. Assim, poderá ler as mensagens enquanto estiver longe do seu computador desktop.

- Se utilizar o POP3 e mover as mensagens de correio electrónico para uma pasta criada por si, a ligação é interrompida entre as mensagens no Pocket PC e respectivas cópias no servidor de correio. Da próxima vez que ligar, o servidor de correio electrónico vê que as mensagens não constam da pasta Inbox (A receber) do Pocket PC e elimina-as do servidor. Isto evita a existência de mensagens em duplicado, mas significa também que já não pode aceder às mensagens que move para as pastas criadas noutros aparelhos que não no Pocket PC.
- Se utilizar o IMAP4, as pastas por si criadas e as mensagens de correio electrónico movidas são recriadas no servidor. Assim, as mensagens estão disponíveis sempre que ligar ao servidor de correio electrónico, quer a partir do seu Pocket PC quer a partir do computador desktop. Esta sincronização das pastas ocorre sempre que ligar ao servidor de correio electrónico, criar novas pastas ou mudar o nome/eliminar pastas quando estiver ligado.

Para todos os serviços à excepção do ActiveSync, pode aceder às opções das pastas premindo **Menu → Tools (Ferramentas)→ Manage Folders (Gerir pastas)** na lista de mensagens.

5 Mais programas

Para além do Microsoft Pocket Outlook, existem outros programas incorporados no Pocket PC. Este capítulo diz-lhe como utilizar estes programas.

5.1 O Microsoft ActiveSync

> **NOTA:** O ActiveSync vem já instalado no seu Pocket PC. Mas terá de instalar o ActiveSync no seu computador desktop. (Para mais informações sobre a instalação do ActiveSync, consulte a secção 1.4.)

Após estabelecida a ligação entre o seu Pocket PC e o seu computador desktop, pode sincronizar a informação entre os dois com o ActiveSync. A sincronização compara os dados em ambos os lados e actualiza ambos os computadores com a informação mais recente. Por exemplo, pode:

- Manter as suas bases de dados de contactos, o calendário e as tarefas do seu Pocket Outlook actualizadas sincronizando o seu Pocket PC com os dados do Microsoft Outlook no seu computador desktop.
- Sincronizar as mensagens de correio electrónico na pasta Inbox (A receber) do Pocket PC com as mensagens de correio electrónico existentes no Microsoft Outlook no seu computador desktop.
- Sincronizar os ficheiros do Microsoft Word e Microsoft Excel entre o seu Pocket PC e o computador desktop. Os seus ficheiros são automaticamente convertidos para o formato correcto.

Com o ActiveSync, pode também:

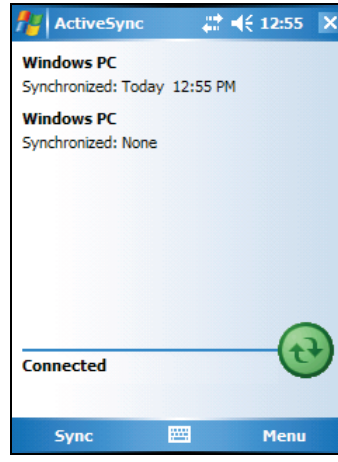
- Criar cópias de segurança e restaurar os dados do Pocket PC.
- Copiar (em vez de sincronizar) os ficheiros entre o seu Pocket PC e o computador desktop.
- Adicionar e remover programas no seu Pocket PC.
- Ligar o seu computador desktop a uma rede ou à Internet para executar tarefas tais como transferir mensagens de correio electrónico IMAP4 ou navegar pela Internet utilizando o seu Pocket PC.

Sincronizar dados

Após a criação de uma relação de sincronização e conclusão da primeira operação de sincronização, pode iniciar a sincronização a partir do seu Pocket PC.

A partir do seu Pocket PC

1. Ligue o seu Pocket PC ao computador desktop utilizando o cabo/suporte ou a especificação Bluetooth.
2. No seu Pocket PC, prima → **ActiveSync**.
3. Prima **Sync (Sincronizar)** para iniciar a sincronização.



Por predefinição, o ActiveSync não sincroniza automaticamente todo o tipo de informação. Utilize as opções do ActiveSync, para activar ou desactivar a sincronização de tipos específicos de informação. Assim, pode:

- Controlar a operação de sincronização, seleccionando o modo de sincronização. Por exemplo, pode optar pela sincronização contínua enquanto o Pocket PC estiver ligado ou proceder à sincronização apenas quando o entender.
- Seleccionar o tipo de informação a sincronizar e controlar a quantidade de dados sincronizados. Por exemplo, pode escolher o número de semanas contendo compromissos passados que pretende sincronizar.

Para mais informações acerca da definição das opções do ActiveSync e sobre a utilização do ActiveSync no seu computador desktop, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no computador desktop. Para informações acerca da

utilização do ActiveSync no seu Pocket PC, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no Pocket PC.

A partir de um local remoto

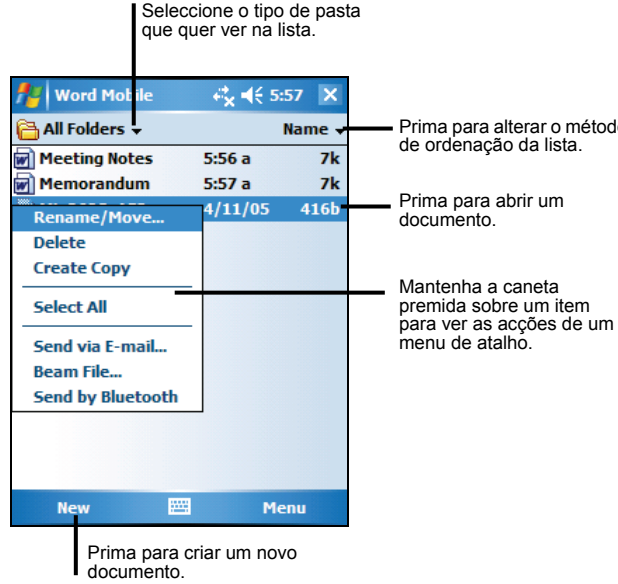
É também possível fazer a sincronização fazendo a ligação ao seu computador desktop ou ligando a uma rede. Isto pode ser útil caso necessite de sincronizar ficheiros ou informação PIM enquanto anda em viagem. Antes de partir, terá de configurar tanto o seu Pocket PC como o seu computador desktop.

Para mais informações, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no computador desktop.

5.2 O Word Mobile

O Microsoft Word Mobile funciona com o Microsoft Word do seu computador desktop para lhe permitir um fácil acesso às cópias dos seus documentos. Pode criar novos documentos no seu Pocket PC, ou copiar documentos a partir do computador desktop.

Prima → **Programs (Programas)**→ **Word Mobile** para mudar para o programa.

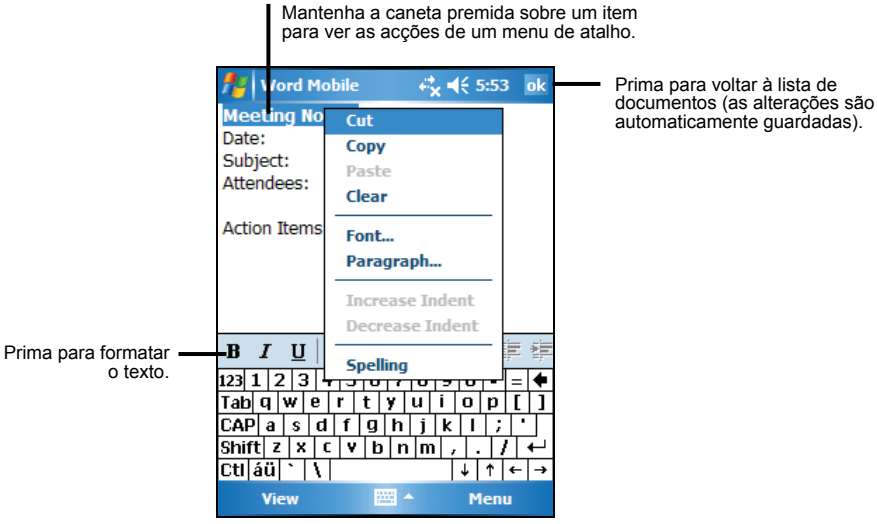


Criar um documento

1. No Word Mobile, prima **New (Novo)**.

   NOTA: Para abrir um modelo em vez de um documento em branco, seleccione um modelo para novos documentos. Prima **Menu** → **Options (Opções)** e seleccione o modelo desejado. Ao premir a caneta sobre a opção **New (Novo)**, o modelo com o respectivo texto e formatações é apresentado.

2. Introduza a informação. (Para mais informações sobre a utilização do painel de introdução, consulte a secção 2.8 ou a secção Help (Ajuda) do Pocket PC.)



3. Quando concluir a introdução de informação e após premir **OK**, o documento é automaticamente guardado e nomeado de acordo com os primeiros caracteres de texto introduzidos no documento.

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

Abrir um documento

Sempre que mudar para o Word Mobile, verá a lista de documentos. Prima a caneta sobre o documento pretendido para o abrir. Apenas pode abrir um documento de cada vez; ao abrir um segundo documento ser-lhe-á pedido para guardar o primeiro.

5.3 O Excel Mobile

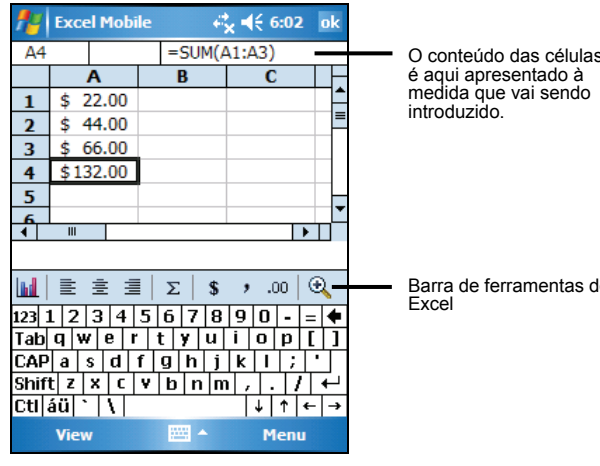
O Microsoft Excel Mobile funciona com o Microsoft Excel no seu computador desktop, para lhe permitir um fácil acesso às cópias dos seus livros. Pode criar novos livros no seu Pocket PC, ou copiar livros do computador desktop para o Pocket PC. O Excel Mobile fornece ferramentas fundamentais ao nível da folha de cálculo, tais como fórmulas, funções, ordenação e filtragem, o que lhe permite criar livros simples, como é o caso de relatórios de despesas e registos da quilometragem percorrida.

Prima → **Programs (Programas)**→ **Excel Mobile** para mudar para o programa.

Criar um livro

> **NOTA:** Para abrir um modelo em vez de um livro em branco, seleccione um modelo para novos livros. Prima **Menu** → **Options (Opções)** e seleccione o modelo desejado. Ao premir a caneta sobre a opção **New** (Novo), o modelo com o respectivo texto e formatações é apresentado.

1. No Excel Mobile, prima **New (Novo)**.
2. Para utilizar a barra de ferramentas do Excel, prima **View (Ver)** → **Toolbar (Barra de ferramentas)**.
3. Pode utilizar o Excel Mobile da mesma forma que usa o programa Excel instalado no seu computador desktop. Pode introduzir fórmulas e funções e de seguida filtrar os dados para ver o sub conjunto de informação pretendida. (Para mais informações sobre a introdução de informação, consulte a secção 2.8 ou a secção Help (Ajuda) do Pocket PC.)



4. Quando concluir a introdução de informação e após premir **OK**, o livro é automaticamente guardado e nomeado de acordo com os primeiros caracteres de texto introduzidos no livro.

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

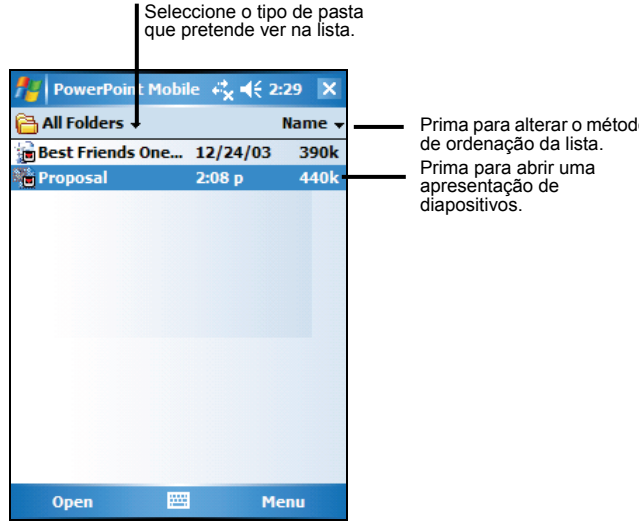
Abrir um livro

Sempre que mudar para o Excel Mobile, verá a lista de livros. Prima a caneta sobre o livro pretendido para o abrir. Apenas pode abrir um livro de cada vez; ao abrir um segundo livro ser-lhe-á pedido para guardar o primeiro.

5.4 O PowerPoint Mobile

Com o PowerPoint Mobile, pode abrir e ver apresentações sob a forma de diapositivos criadas no seu computador desktop. As apresentações de diapositivos criadas nos formatos *.ppt e *.pps com o PowerPoint '97 e acima podem ser vistas no seu Pocket PC.

1. Prima → **Programs (Programas)**→ **PowerPoint Mobile** para mudar para o programa.
2. Na lista de apresentações, prima a caneta sobre a apresentação de diapositivos que pretende ver.



3. Prima a caneta sobre o diapositivo actual para avançar para o diapositivo seguinte.

   Se a apresentação estiver configurada como uma apresentação de diapositivos temporizada, os diapositivos serão automaticamente apresentados.

   NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

5.5 O Pocket MSN

O Pocket MSN do seu Pocket PC proporciona-lhe o mesmo ambiente de chat do MSN Messenger instalado no seu computador desktop. As características são as seguintes:

- Ver quem está online.
- Enviar e receber mensagens instantâneas.
- Travar conversa através do envio de mensagens instantâneas com grupos de pessoas que constem da lista de contactos
- Informar os contactos de que não está disponível.
- Bloquear contactos para que estes não vejam o seu estado ou lhe enviem mensagens.

Para utilizar o MSN Messenger, tem de ter uma ligação à Internet. (Para mais informações sobre a ligação, consulte a secção 6.1.)

Para além disso, tem de ter uma conta Microsoft Passport™ ou uma conta de correio electrónico Microsoft Exchange. Tem de ter um Passaporte para utilizar o serviço MSN Messenger. Se tiver uma conta Hotmail® ou MSN, já tem um passaporte. Logo que tiver uma destas contas, está pronto para configurar a sua conta.

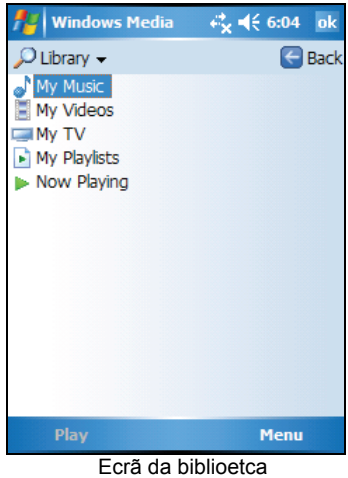
Prima → **Programs (Programas)**→ **Pocket MSN** para mudar de programa.

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

5.6 O Windows Media Player para Pocket PC

Utilize o Microsoft Windows Media Player para Pocket PC para reproduzir ficheiros de áudio e de vídeo digital armazenados no seu Pocket PC ou numa rede, como, por exemplo, num We site.

Prima → **Windows Media** para mudar de programa.



Ecrã da biblioetca

Ecrã de reprodução

É possível reproduzir ficheiros no formato Windows Media ou MP3 (isto inclui ficheiros com a extensão .asf,.wma,.wmv e .mp3). Para procurar conteúdo em formatoWindows Media, consulte o web site WindowsMedia.com (http://www.windowsmedia.com).

Utilize o Microsoft Windows Media Player no seu computador desktop para copiar ficheiros de áudio e de vídeo digital para o seu Pocket PC.

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

5.7 O Pictures & Videos

Utilize o programa Pictures & Videos para ver e editar imagens bem como para iniciar clips de vídeo armazenados no seu Pocket PC ou num cartão de memória. Pode também enviar imagens e clips de vídeo para outras pessoas, ou definir uma imagem como fundo no ecrã Today (Hoje). Pode ver as suas imagens individualmente, como miniaturas, ou como fazendo parte de uma apresentação de diapositivos. Pode editar as suas imagens cortando, rodando e ajustando o brilho e o contraste.

Prima → **Programs (Programas)**→ **Pictures and Videos** para mudar de programa.

Seleccione o tipo de pasta que quer ver na lista.
Pictures & Videos
6:06
My Pictures
Date
Prima para alterar o método de ordenação da lista.
Prima para ver uma imagem em ecrã inteiro.
View
Menu

NOTA: Para mais informações, prima → **Help (Ajuda)**.

5.8 Programas adicionais

Para além do software da Microsoft, o fabricante do seu Pocket PC pode fornecer programas adicionais para melhorar o seu Pocket PC ou facilitar a sua utilização.

> **NOTA:** Dependendo da evolução do produto, o software fornecido juntamente com o seu Pocket PC pode ser alterado ou actualizado. Se houver alguma diferença entre a informação fornecida neste manual e o seu produto, a utilização deve basear-se no produto que possui.

O Dialer

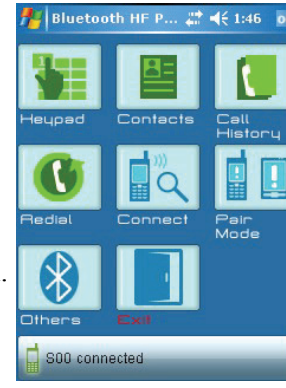
O programa Dialer permite-lhe utilizar o seu Pocket PC como um dispositivo mãos-livres para um telemóvel activado para Bluetooth. Pode premir a caneta sobre o seu Pocket PC para fazer e receber chamadas em vez de utilizar o teclado do telefone.

Ligar um telemóvel Bluetooth

> **NOTA:** Para uma ligação mais rápida, pode emparelhar o seu Pocket PC e o telemóvel antes de utilizar o programa Dialer. (Consulte a secção “Utilizar um gateway de voz” na secção 6.3 para mais instruções.).

1. Prima → **Programs (Programas)**→ **Dialer** para mudar de programa.
2. Por predefinição, o seu Pocket PC passa para o modo de emparelhamento e aguarda durante 60 segundos pela acção de emparelhamento do seu telemóvel. A ligação será estabelecida desde que dê início ao processo de emparelhamento com a senha no seu telemóvel e dentro deste período de tempo.

   O seu Pocket PC ligará também o serviço de auscultadores Bluetooth, se este estiver disponível.



3. Verá o ecrã principal do programa Dialer após conclusão do emparelhamento. A barra de estado na parte inferior mostra o nome do telemóvel ligado.

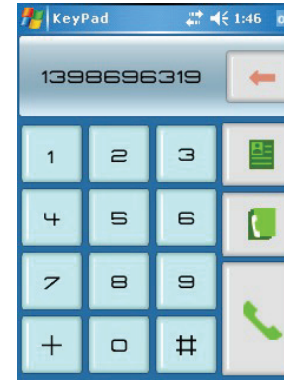
Da próxima vez que executar o programa Dialer, o seu Pocket PC fará automaticamente o emparelhamento com o mais recente dos telemóveis ligados e disponível.

NOTA:
- O seu Pocket PC deve estar no modo de emparelhamento para que o telemóvel o possa descobrir. Se tiver de definir manualmente o seu Pocket PC para o modo de emparelhamento, prima **Pair Mode** (Modo de emparelhamento) no ecrã principal.
- É possível armazenar até 8 telemóveis emparelhados. Um 9º telemóvel emparelhado substituirá o telemóvel mais antigo.

Fazer uma chamada

Após o emparelhamento com o seu telemóvel, pode fazer uma chamada utilizando qualquer um dos quatro botões **(Keypad (Teclado), Contacts (Contactos), Call History (Histórico de chamadas)** e **Redial (Remarcar))** existentes no ecrã principal.

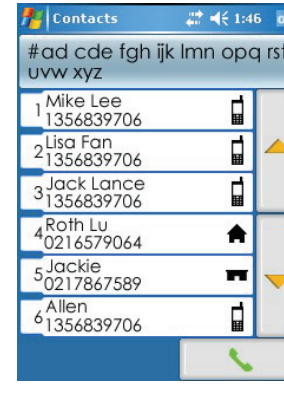
O botão Keypad (Teclado)



Prima o botão **Keypad (Teclado)** no ecrã principal para poder introduzir o número de telefone com o teclado no ecrã. Após a introdução do número de telefone, prima o botão para fazer a chamada.

NOTA:
- Para eliminar o último dígito introduzido, prima o botão de retrocesso.
- Os outros dois botões permitem-lhe aceder aos ecrãs Contacts (Contactos) e Call History (Histórico de chamadas).

O botão Contacts (Contactos)

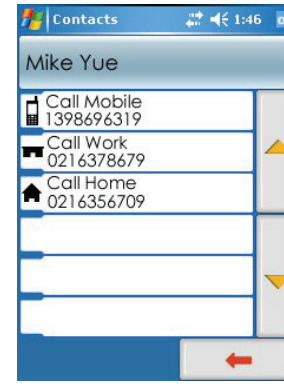


Prima o botão **Contacts (Contactos)** no ecrã principal para poder aceder aos números de telefone (incluindo os números de telemóvel, do telefone do trabalho e do telefone de casa) armazenados no Microsoft Contacts (Contactos) a partir do programa Dialer.

Para fazer uma chamada para o número de telefone predefinido de um contacto, prima a caneta sobre o contacto na lista e prima o botão para fazer a chamada.

Pode subir e descer na lista com os botões de setas ou ir directamente para um grupo através do índice alfabético.

Se existir mais do que um número de telefone para um contacto, prima o contacto para abrir um ecrã com informação detalhada e onde pode escolher um número.



O botão Call History (Histórico de chamadas)

Prima o botão **Call History (Histórico de chamadas)** no ecrã principal para aceder a informação relativa às chamadas recebidas recentemente, às chamadas feitas ou às chamadas não atendidas juntamente com informação como a data, a hora e a duração de cada chamada.

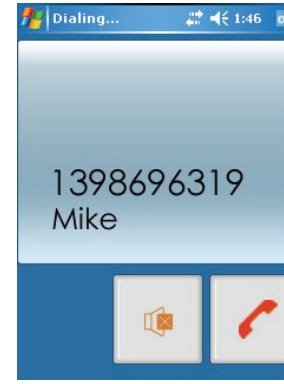
Prima o botão respectivo (chamada recebida , feita , ou não atendida) para ver as 20 últimas chamadas do tipo seleccionado.

Depois de ter um item seleccionado, pode premir o botão para marcar o número, o botão para eliminar o item, ou o botão para guardar o número de telefone no Microsoft Contacts (Contactos).

Para limpar todos os itens da lista actual, prima o botão .

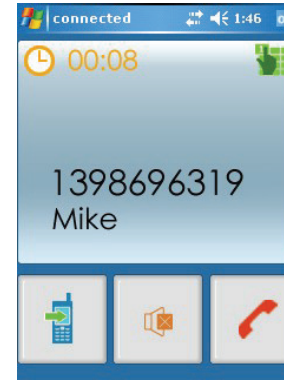
O botão Redial (Remarcar)

Prima o botão **Dial (Marcar)** no ecrã principal para marcar o último número que corresponde a uma chamada recebida ou feita.



Operações durante uma chamada

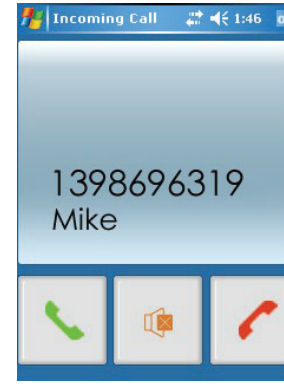
Durante uma chamada, estão disponíveis quatro funções:



- se necessitar de introduzir outros números, como, por exemplo, o número de uma extensão, prima o botão para aceder ao teclado e digitar os números pretendidos. O teclado fecha-se quando voltar a premir o botão ou sempre que não seja introduzido qualquer número durante 5 segundos.
- Prima o botão para cortar o som para que mais ninguém o possa ouvir. Para repor o som, prima novamente o mesmo botão.
- Prima o botão para terminar a chamada.
- Prima o botão para transferir a chamada para o seu telemóvel. Para transferir novamente a chamada para o seu Pocket PC, volte a premir o botão.

Receber uma chamada

Ao receber uma chamada após o emparelhamento com o seu telemóvel, poderá ver o ecrã "Incoming Call" (Chamada recebida).



Para aceitar a chamada, prima o botão .

Para rejeitar a chamada, prima o botão .

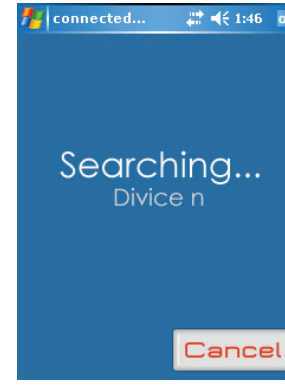
Para desligar o toque de chamada antes de a receber ou rejeitar, prima o botão .

Outros botões

Para além dos botões que lhe permitem fazer chamadas, existem ainda os botões **Connect (Ligar)**, **Pair Mode (Modo de emparelhamento)**, **Others (Outros)** e **Exit (Sair)** no ecrã principal, tal como se descreve a seguir.

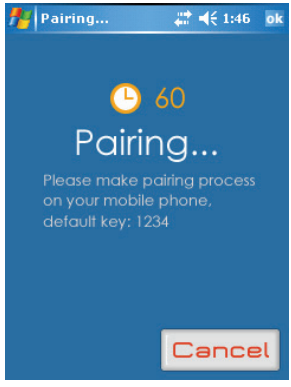
O botão Connect (Ligar)

Ao premir o botão **Connect (Ligar)** no ecrã principal, pode procurar manualmente o mais recente telemóvel emparelhado para uma ligação disponível.



O botão Pair Mode (Modo de emparelhamento)

Ao premir o botão **Pair Mode (Modo de emparelhamento)** no ecrã principal, pode definir manualmente o seu Pocket PC para o modo de emparelhamento. Dentro do espaço de tempo de 60 segundos, pode iniciar o processo de emparelhamento no seu telemóvel para descobrir o seu Pocket PC como um kit para o carro.



O botão Others (Outros)

Ao premir o botão **Others (Outros)** no ecrã principal, pode executar o programa BlueSoleil. (Consulte a secção 6.3 para mais informações sobre o BlueSoleil.)

O botão Exit (Sair)

Para sair do programa Dialer, prima o botão **Exit (Sair)** no ecrã principal.

O eConverter

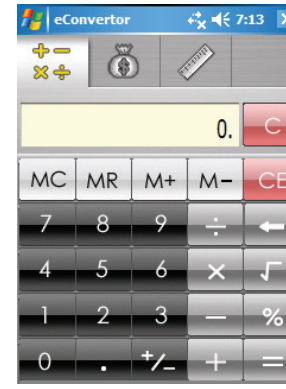
Prima → **Programs (Programas)**→ **eConverter** para mudar de programa.

Verá uma calculadora no ecrã. Para passar para um outro modo, prima um dos botões existentes no canto superior direito do ecrã.

O eConverter inclui três modos de funcionamento: Calculator (Calculadora), Currency (Conversor de moeda) e Metrology (Conversor de medidas). Pode utilizar estes modos para efectuar operações aritméticas básicas e para conversão de moeda e de unidades de medida.

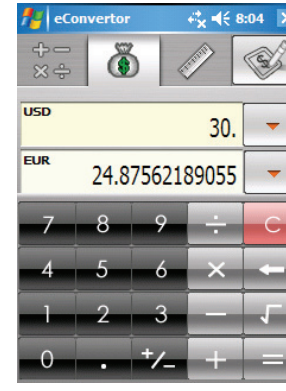
Utilizar o modo Calculator (Calculadora)

O modo Calculator (Calculadora) permite-lhe efectuar qualquer operação normal que geralmente é efectuada por uma calculadora de mão.



Utilizar o modo Currency (Conversor de moeda)

Prima o botão no ecrã da calculadora para passar para o modo Currency (Conversor de moeda).

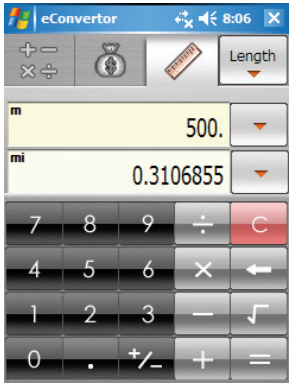


Prima a seta para baixo junto do campo de introdução para aceder a uma lista das moedas disponíveis e seleccionar a que pretende converter. Prima a seta para baixo junto do campo de resultado para aceder a uma lista das moedas disponíveis e seleccionar aquela para a qual pretende converter.

Introduza o valor no campo de introdução utilizando as teclas do teclado numérico. A moeda convertida aparece imediatamente no campo de resultado.

Antes de proceder à conversão das moedas, pode editar a taxa de câmbio para a taxa mais actualizada. Prima o botão **Edit (Editar)** no ecrã de conversão de moeda. Introduza a taxa de câmbio e prima o botão √ para guardar e voltar ao ecrã de conversão de moeda.

Utilizar o modo Metrology (Conversor de medidas)



Prima o botão no ecrã da calculadora para passar para o modo Metrology (Conversor de medidas).

Prima o botão de medida no ecrã do conversor de medidas para aceder a uma lista de unidades de medida e seleccionar a medida pretendida da lista.

Prima a seta para baixo junto do campo de introdução para aceder a uma lista das unidades de medida e seleccionar a que pretende converter. Prima a seta para baixo junto do campo de resultado para aceder a uma lista das unidades de medida disponíveis e seleccionar aquela para a qual pretende converter.

Introduza o valor no campo de introdução utilizando as teclas do teclado numérico. A unidade de medida convertida aparece imediatamente no campo de resultado.

O Picture Viewer

Prima → **Programs (Programas)**→ **Picture Viewer** para mudar de programa.

Este programa proporciona-lhe uma forma fácil de ver ficheiros de imagens em formatos jpg e bmp. Assim, pode:

- Ver ficheiros de imagens em formato miniatura e sob a forma de lista.
- Eliminar, mudar o nome, cortar ou copiar um ficheiro de imagem.
- Enviar o ficheiro de imagem actual por correio electrónico
- Editar um ficheiro de imagem. Pode cortar uma imagem, adicionar texto, escrever directamente na imagem e adicionar uma moldura.
- Capturar o ecrã.
- Criar uma apresentação de diapositivos.
- Rodar uma imagem.

6 Ligar

Para tirar o máximo partido do seu Pocket PC, vai querer fazer ligar-se à Internet. Este capítulo explica-lhe como ligar o seu Pocket PC de várias maneiras, incluindo a utilização de um modem, de uma placa de rede, e através da especificação Bluetooth. Descreve também o funcionamento do Internet Explorer para navegação pela Web.

6.1 Definições de ligação

O seu Pocket PC tem dois grupos de definições no que toca à ligação: My ISP (O meu ISP) e My Work Network (A minha rede de trabalho). As definições My ISP (O meu ISP) são usadas para ligar à Internet, e as definições My Work Network (A minha rede de trabalho) podem ser usadas para ligar a qualquer rede privada, como é o caso da rede da empresa que utiliza no seu local de trabalho.

As ligações podem ser feitas utilizando um modem, uma rede sem fios ou uma placa de rede (Ethernet).

Após feita a ligação, pode navegar pela Internet ou intranet, enviar e receber correio electrónico e mensagens instantâneas e sincronizar a informação utilizando o ActiveSync.

Ligação por modem

Com um modem, pode ligar ao seu ISP ou rede empresarial. Antes de criar a ligação, tem de:

- Ter um modem (SD IO ou Bluetooth). (Para informações acerca da instalação, consulte a documentação fornecida juntamente com o produto.)
- Obter a seguinte informação junto do seu ISP ou administrador de rede: número de telefone do servidor, nome do utilizador, senha, nome de domínio e definições TCP/IP.

Criar uma ligação por modem

1. Prima → Settings (Definições)→ Connections (Ligações)→ Connections (Ligações).
2. Em My ISP (O meu ISP) ou My Work Network (A minha rede de trabalho), prima Add a new modem connection (Adicionar uma nova ligação por modem). Para ver as definições adicionais, prima .

> **NOTA:** Para alterar as definições da ligação por modem em My ISP (O meu ISP) ou em **My Work Network (A minha rede de trabalho)**, prima **Manage existing connections (Gerir ligações existentes)**. Seleccione a ligação por modem pretendida, prima **Settings (Definições)** e siga as instruções no ecrã.

Iniciar e terminar uma ligação por modem

Para iniciar a ligação, instale o modem e ligue o cabo do mesmo. De seguida, utilize o programa pretendido. Por exemplo, abra o Pocket Internet Explorer e procure uma página da web. O seu Pocket PC fará a ligação automaticamente.

Para terminar a ligação, prima o ícone na barra de navegação e de seguida prima **Disconnect (Desligar)**.

Ligação através da placa de rede (Ethernet)

Utilize uma placa de rede (Ethernet) para ligar directamente a uma rede. Não é necessário criar uma nova ligação no seu Pocket PC. Introduza uma placa de rede para poder criar uma ligação.

Antes de criar a ligação, tem de:

- Ter uma placa de rede (SD IO). (Para informações acerca da instalação, consulte a documentação fornecida juntamente com o produto.)
- Obtenha a seguinte informação junto do seu administrador de rede: nome de utilizador, senha e nome de domínio.

Criar uma ligação através da placa de rede

1. Introduza a placa de rede no seu Pocket PC.
2. Da primeira vez que introduzir a placa, a opção Network Settings (Definições de rede) aparece automaticamente para que possa configurar a placa de rede. Se esta opção não aparecer ou para alterar as definições mais tarde, prima → **Settings (Definições)→ Connections (Ligações)→ Network Cards (Placas de rede)**.
3. Se necessitar de introduzir informação específica do servidor, no separador **Network Adapters (Placas de rede)**, prima a placa apropriada e depois escolha **Name Servers (Servidores de nomes)**. A maior parte das redes utilizam o

DHCP, por isso não deve precisar de alterar estas definições a não ser que o seu administrador de rede lhe diga para o fazer.

4. Se necessário, ligue a placa de rede à rede utilizando um cabo de rede.

> **NOTA:** Poderá precisar das definições da ligação pelo servidor proxy e pelo servidor VPN. Para mais informações, consulte a ajuda online do Pocket PC e o seu administrador de rede.

Iniciar e terminar uma ligação por placa de rede

Para iniciar a ligação, instale a placa de rede e ligue o cabo de rede. De seguida, utilize o programa pretendido. Por exemplo, abra o Pocket Internet Explorer e procure uma página da web. O seu Pocket PC fará a ligação automaticamente.

Para terminar a ligação, remova a placa do seu Pocket PC.

6.2 Utilizar a especificação Bluetooth

O seu Pocket PC incorpora a especificação Bluetooth. Bluetooth é uma tecnologia de comunicação sem fios de curto alcance. Os dispositivos com capacidades Bluetooth podem proceder à troca de informação a uma distância de cerca de 10 metros sem que seja necessária uma ligação física.

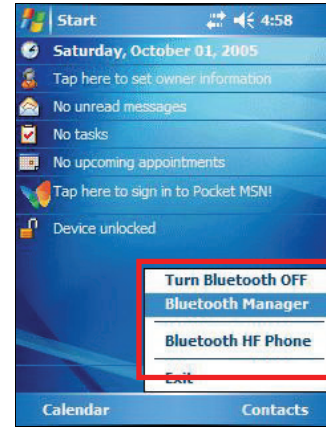
Um programa Bluetooth chamado BlueSoleil vem incluído no seu Pocket PC. O programa inclui oito perfis Bluetooth: Auscultadores, mãos livres, intercomunicador, PAN, DUN, SPP, OPP, e FTP.

Activar a especificação Bluetooth

Prima → **Programs (Programas)**→ **BlueSoleil** para activar o programa Bluetooth. O ícone existente no canto inferior direito do ecrã Today (Hoje) indica que a função Bluetooth está disponível.

O ícone existente no canto inferior direito do ecrã Today (Hoje) indica que a função Bluetooth está disponível. Se não vir este ícone, prima → **Programs (Programas)**→ **BlueSoleil** para activar o programa.

Prima o ícone Bluetooth para abrir o menu Bluetooth tal como mostrado em baixo. Pode activar ou desactivar a função Bluetooth a partir deste menu. Ao desactivar a função Bluetooth, o ícone passa a . Para gerir o Bluetooth, prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.

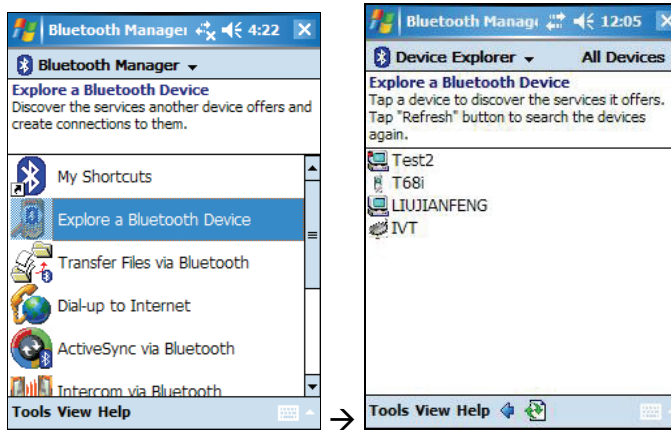


NOTA:

- Para utilizar o serviço de um dispositivo Bluetooth remoto, certifique-se de que o dispositivo remoto está no modo de descoberta.
- Prima a opção **Bluetooth HF Phone (Telefone Bluetooth de alta frequência)** no menu Bluetooth para iniciar o programa Dialer (Consulte a secção 5.8 para mais informações)

Explorar dispositivos Bluetooth

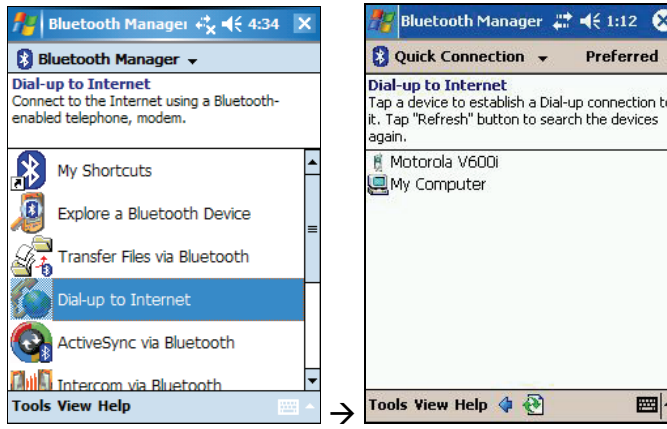
1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.
2. Prima **Explore a Bluetooth Device (Explorar um dispositivo Bluetooth)**. Pode premir o botão **Refresh (Actualizar)** para procurar dispositivos nas proximidades.
3. Prima o dispositivo pretendido para procurar os serviços do dispositivo remoto.



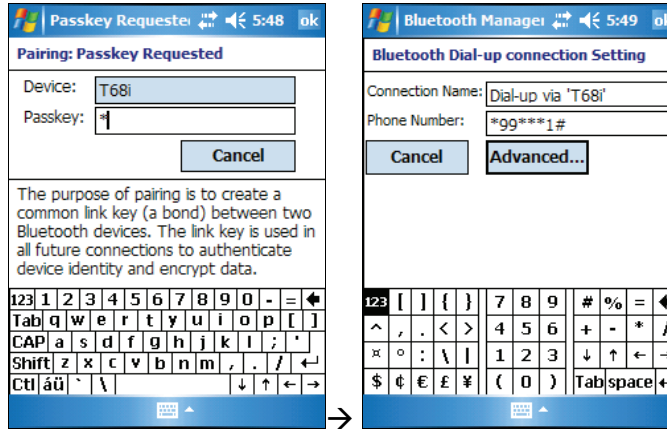
Ligação de acesso telefónico à Internet

Pode ligar à Internet e explorar web sites com um modem ou telefone activado para Bluetooth.

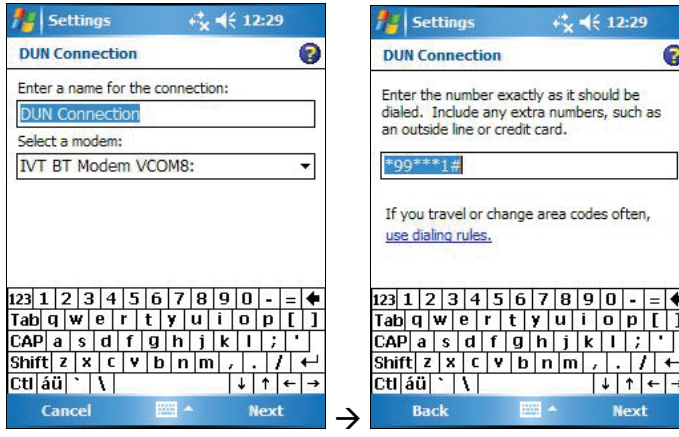
1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.
2. Prima **Dial-up to Internet (Ligar à Internet)**. Pode premir o botão **Refresh (Actualizar)** para procurar dispositivos nas proximidades.
3. Prima o dispositivo alvo que pode funcionar como um servidor DUN (Dial-Up Networking) para estabelecer uma ligação de acesso telefónico à rede.



4. Proceda ao emparelhamento com o dispositivo alvo.
5. Introduza o número de telefone (*99***1#) e prima **OK**.


Passkey Requested 5:48 ok
Pairing: Passkey Requested
Device: T68i
Passkey:
Cancel
The purpose of pairing is to create a common link key (a bond) between two Bluetooth devices. The link key is used in all future connections to authenticate device identity and encrypt data.
Bluetooth Manager 5:49 ok
Bluetooth Dial-up connection Setting
Connection Name: Dial-up via 'T68i'
Phone Number: *99***1#
Cancel
Advanced...

6. É criado um atalho DUN. Pode ligar ao servidor DUN e navegar por web sites utilizando o Internet Explorer.
7. Se uma caixa de diálogo aparecer pedindo-lhe para configurar uma nova ligação em Settings (Definições), prima **Settings (Definições)→ Connections (Ligações)** e seleccione **IVT BT modem Vcom8** como o modem escolhido.
8. Introduza o número de telefone do ISP. Para o serviço GPRS do telemóvel, o número é geralmente o *99***1#.

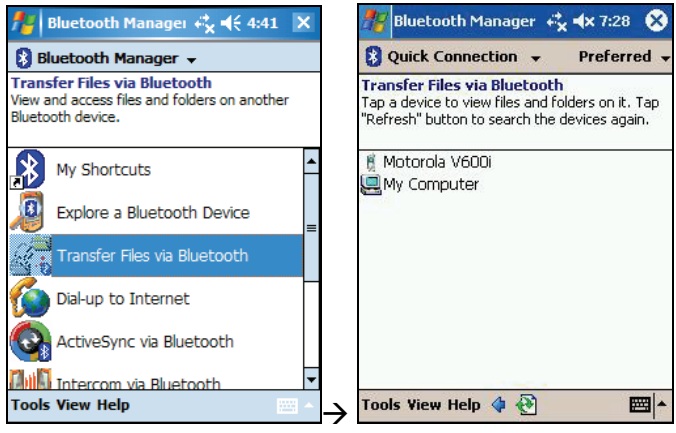


9. Após a ligação, pode navegar pelos web sites com o Internet Explorer.

Transferir ficheiros através do Bluetooth

Pode transferir ficheiros entre o seu Pocket PC e um dispositivo remoto.

1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.
2. Prima **Transfer Files via Bluetooth (Transferir ficheiros através de Bluetooth).** Pode premir o botão **Refresh (Actualizar)** para procurar dispositivos nas proximidades.
3. Prima o dispositivo alvo para estabelecer uma ligação FTP (File Transfer Profile).



4. A janela do File Explorer (Explorador de ficheiros) aparece. Para aceder ao dispositivo remoto ou local, utilize os botões na parte inferior do ecrã.

5. Mantenha a caneta premida sobre um ícone para aceder ao menu de atalho. Pode utilizar as opções Download/Upload (Descarregar/Carregar) e Delete (Eliminar).

Dispositivo local

Dispositivo remoto

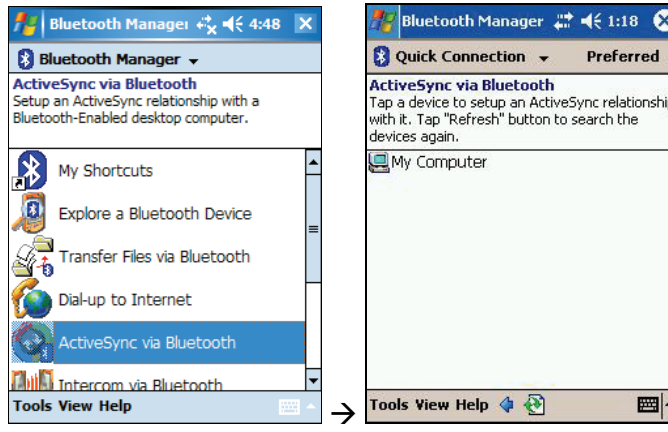
Utilizar o ActiveSync através do Bluetooth

Pode utilizar o ActiveSync através do Bluetooth.

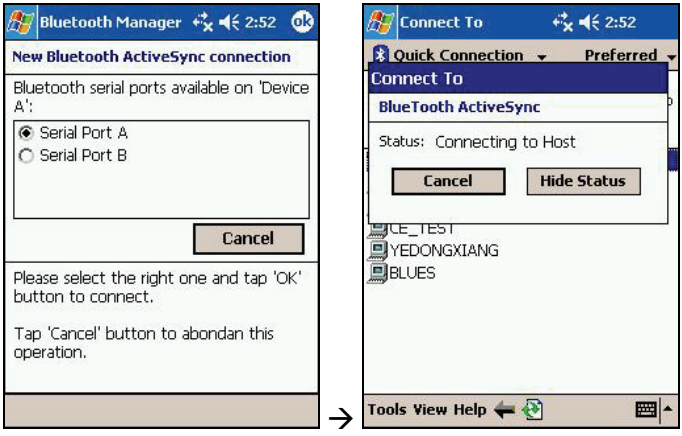
1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.

2. Prima **ActiveSync via Bluetooth (ActiveSync através do Bluetooth)**. Pode premir o botão **Refresh (Actualizar)** para procurar dispositivos nas proximidades.

3. Prima o dispositivo alvo para estabelecer uma ligação SPP (Serial Port Profile).



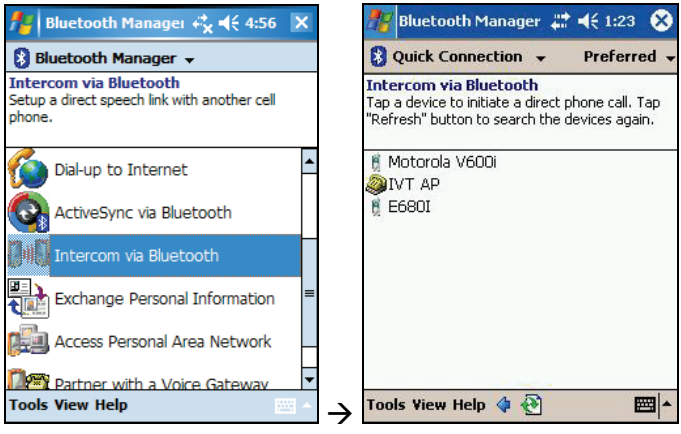
4. Seleccione a porta série e prima **OK** para iniciar a ligação com o ActiveSync.



Utilizar o Intercom através do Bluetooth

Pode utilizar o seu Pocket PC como um intercomunicador para falar com outros intercomunicadores activados para Bluetooth.

1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.
2. Prima **Intercom via Bluetooth (Intercom através do Bluetooth)**. Pode premir o botão **Refresh (Actualizar)** para procurar dispositivos nas proximidades.
3. Prima o dispositivo alvo para estabelecer uma ligação ICP.



4. Uma caixa de diálogo aparecerá no seu Pocket PC e no dispositivo do destinatário. O destinatário pode optar por responder à sua chamada ou ignorá-la.

No seu dispositivo

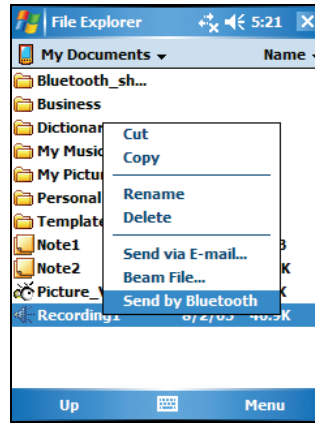
No dispositivo do destinatário

Trocar informação pessoal

Pode trocar informação pessoal tal como, contactos e compromissos com um outro dispositivo. Esta função vem integrada no menu de atalho das opções Contacts (Contactos), Calendar (Calendário) e File Explorer (Explorador de ficheiros).

A partir do menu de atalho

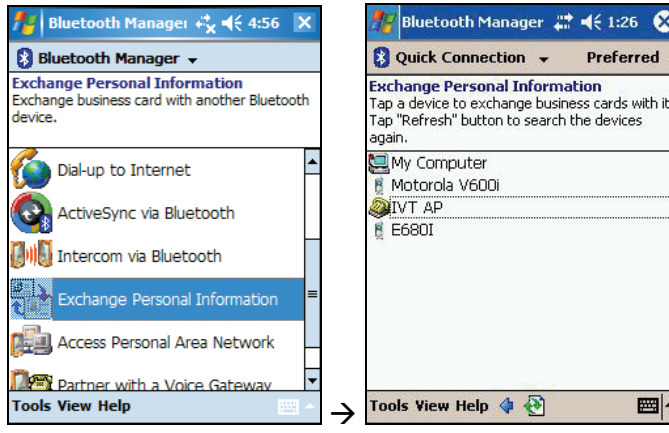
1. Abra o programa contendo o item que pretende trocar.
2. Mantenha a caneta premida sobre o item e prima **Send by Bluetooth (Enviar por Bluetooth)** no menu de atalho.



A partir do Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)

Pode também utilizar este método para trocar cartões de visita.

1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.
2. Prima **Exchange Personal Information (Trocar informação pessoal)**. Pode premir o botão **Refresh (Actualizar)** para procurar dispositivos nas proximidades.
3. Prima o dispositivo alvo para estabelecer uma ligação OPP (Object Push Profile).

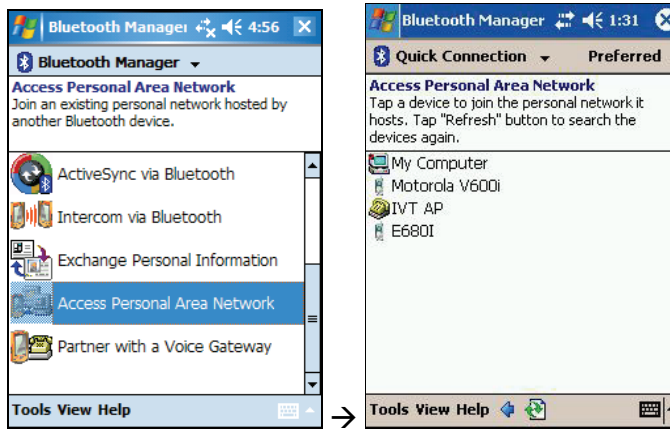


4. O cartão de visita predefinido é enviado para o dispositivo alvo caso este cartão de visita esteja definido.

Aceder à rede pessoal

Pode ligar à rede pessoal através do Bluetooth.

1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth).**
2. Prima **Access Personal Area Network (Aceder à rede pessoal)**. Pode premir o botão **Refresh (Actualizar)** para procurar dispositivos nas proximidades.
3. Prima o dispositivo alvo para estabelecer uma ligação PAN (Personal Area Network).

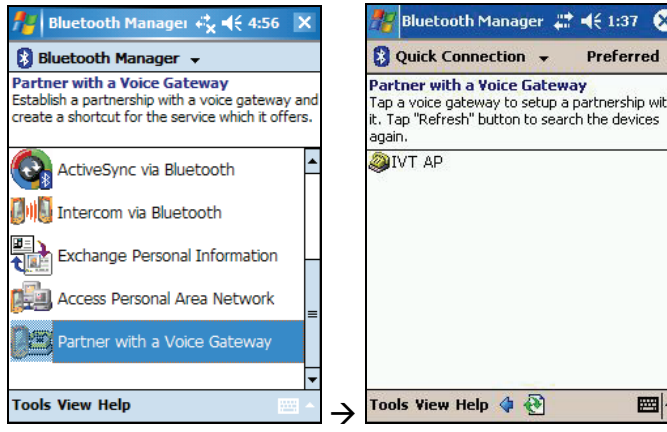


4. Se o dispositivo remoto permitir o acesso à Internet , poderá navegar pelos web sites.

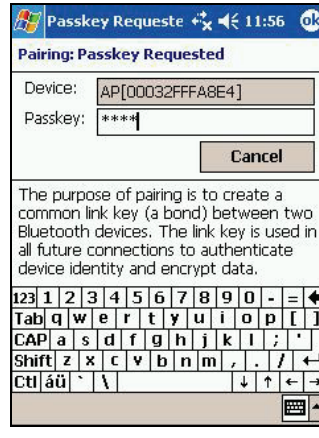
Utilizar um gateway de voz

O seu Pocket PC pode funcionar como um telefone sem fios após a parceria com um gateway de voz.

1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.
2. **Partner with a Voice Gateway (Criar parceria com gateway de voz)**.Prima Pode premir o botão **Refresh (Actualizar)** para procurar dispositivos nas proximidades.
3. Prima o dispositivo alvo para estabelecer a parceria com o mesmo.

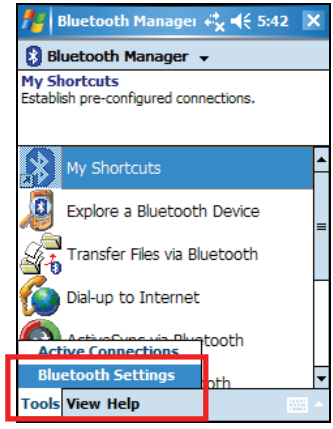

Bluetooth Manager 4:56
Bluetooth Manager
Partner with a Voice Gateway
Establish a partnership with a voice gateway and create a shortcut for the service which it offers.
ActiveSync via Bluetooth
Intercom via Bluetooth
Exchange Personal Information
Access Personal Area Network
Partner with a Voice Gateway
Tools View Help
Bluetooth Manager 1:37
Quick Connection
Preferred
Partner with a Voice Gateway
Tap a voice gateway to setup a partnership with it. Tap "Refresh" button to search the devices again.
IVT AP
Tools View Help

4. Introduza a senha para criar uma ligação entre os dois dispositivos Bluetooth.

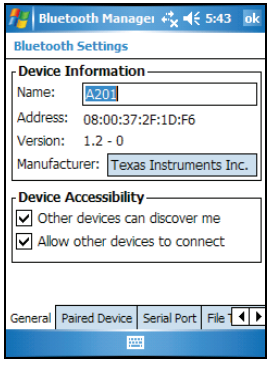

Passkey Requeste 11:56
Pairing: Passkey Requested
Device: AP[00032FFFA8E4]
Passkey: ****
Cancel
The purpose of pairing is to create a common link key (a bond) between two Bluetooth devices. The link key is used in all future connections to authenticate device identity and encrypt data.

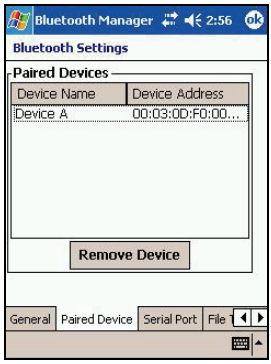
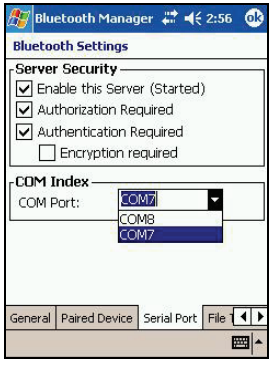
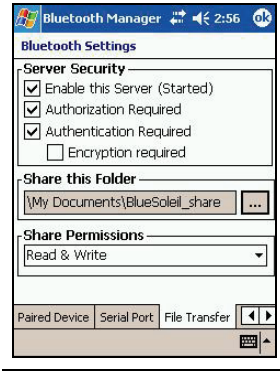
Configurar as definições Bluetooh

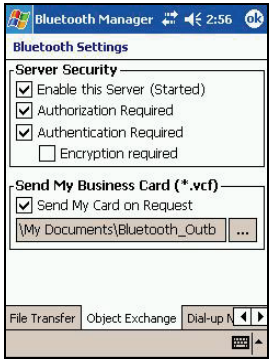
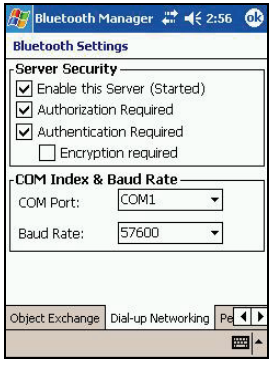
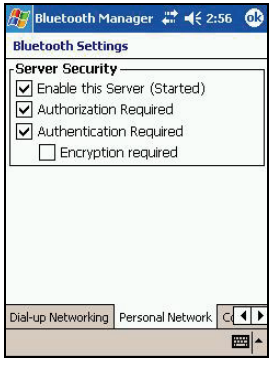
No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)→ Tools (Ferramentas)→ Bluetooth Settings (Definições Bluetooth).**

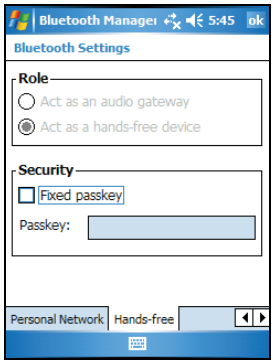


Existe um total de oito páginas para configuração dos atributos do servidor e cliente Bluetooth.

Página	Descrições
	**General (Geral)** Esta página permite-lhe editar a informação do dispositivo local.

Página	Descrições
	**Paired Device (Dispositivo emparelhado)** Esta página permite-lhe ver os dispositivos emparelhados.
	**Serial Port (Porta série)** Esta página permite-lhe configurar os atributos SPP como é o caso da segurança e da porta COM.
	**File Transfer (Transferência de ficheiros)** Esta página permite-lhe configurar os atributos FTP tais como a segurança, a pasta partilhada e a opção de leitura/escrita.

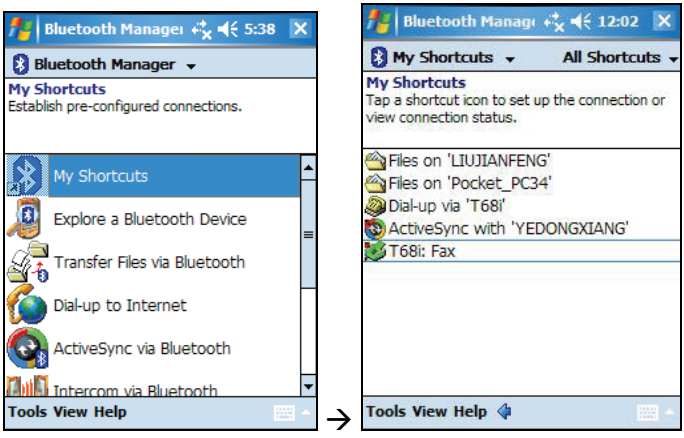
Página	Descrições
	**Object Exchange (Trocar objectos)** Esta página permite-lhe configurar os atributos OPP tais como a segurança e a localização do cartão de visita.
	**Dial-up Network (Acesso telefónico à rede)** Esta página permite-lhe configurar os atributos DUN como é o caso da segurança, da porta COM e da velocidade de transmissão.
	**Personal Network (Rede pessoal)** Esta página permite-lhe configurar os atributos PAN como é o caso da segurança.

Página	Descrições
	**Hands-free (Mãos livres)** Esta página permite-lhe configurar os atributos do dispositivo mãos-livres, tais como a funcionalidade e a segurança.

Utilizar a opção My Shorcuts (Os meus atalhos)

Depois de estabelecida uma ligação Bluetooth com um dispositivo remoto, esta será guardada como um atalho. A opção **My Shortcuts (Os meus atalhos)** permite-lhe de forma conveniente utilizar novamente o mesmo serviço premindo o atalho específico.

1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth)**.
2. Prima **My Shortcuts (Os meus atalhos)**.
3. Mantenha a caneta premida sobre o item pretendido. Prima **Connect (Ligar)** para estabelecer novamente a ligação.

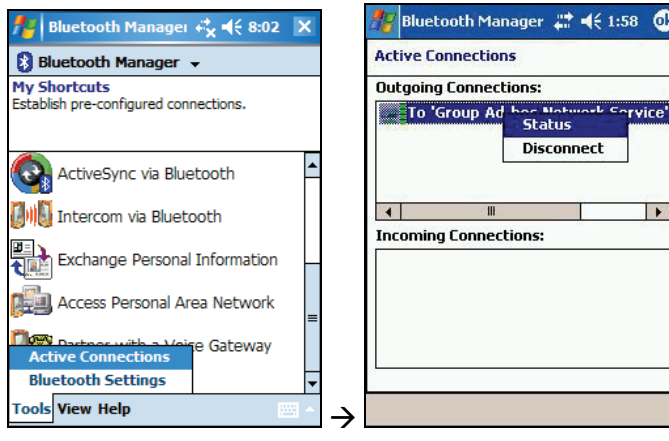


4. A cor do atalho muda para verde após a ligação ser estabelecida. Para desligar, mantenha a caneta premida sobre o item e prima **Disconnect (Desligar)**.

Ver ligações activas

Para ver ligações enviadas e recebidas activas:

1. No ecrã Today (Hoje), prima o ícone Bluetooth e prima **Bluetooth Manager (Gestor Bluetooth).**
2. Prima **Tools (Ferramentas)→ Active Connections (Ligações activas)**.
3. Ao premir a caneta sobre um item, pode desligá-lo ou ver o estado da ligação.



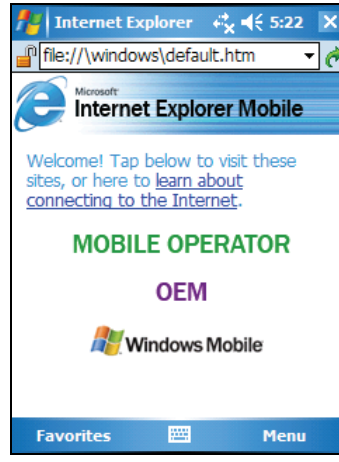
6.3 Utilizar o Internet Explorer Mobile

Utilize o Internet Explorer Mobile para ver páginas da web em qualquer uma destas formas:

- Ligue a um ISP ou rede e navegue pela web. Para tal, terá de criar primeiro a ligação tal como descrito na secção 6.1.
- Durante a sincronização com o computador desktop, transfira as suas ligações favoritas e os favoritos móveis armazenados na sub pasta Mobile Favorites no Internet Explorer instalado no seu computador desktop.

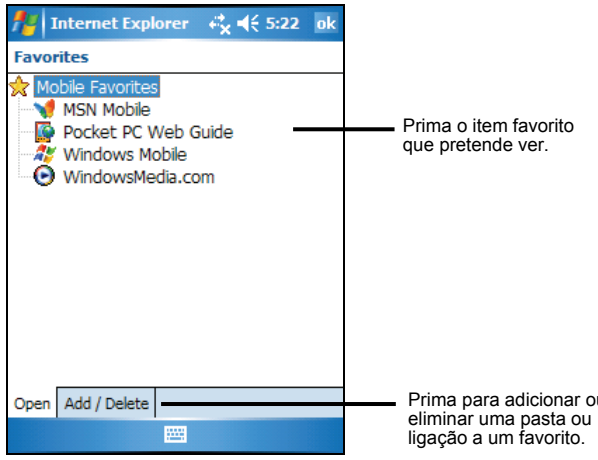
Quando ligado a um ISP ou a uma rede, pode também transferir ficheiros e programas a partir da Internet ou da intranet.

Prima → **Internet Explorer** para mudar de programa. A página principal do Internet Explorer Mobile é apresentada:



Visualizar favoritos móveis e canais

1. No Internet Explorer, prima **Favorites (Favoritos)**.
2. Na lista, prima a caneta sobre a página que pretende ver.



Verá a página que foi transferida da última vez que fez a sincronização com o seu computador desktop. Se a página não constar do seu Pocket PC, ficará desactivada na lista de favoritos. Terá de sincronizar novamente com o seu computador desktop para transferir a página para o Pocket PC, ou ligar à Internet para a visualizar.

Navegar pela Internet

1. Configure uma ligação ao seu ISP ou rede empresarial, tal como descrito na secção 6.1.
2. Para ligar e começar a navegar, faça uma das seguintes coisas:
   - Prima **Favorites (Favoritos)** e de seguida prima o favorito que pretende ver.
   - Na barra de endereço que aparece no topo do ecrã, introduza o endereço da Web que pretende visitar e prima **Go (Ir para)**. Prima a caneta sobre a seta para escolher um dos endereços anteriormente introduzidos.

A pasta Mobile Favorites

Apenas os itens da sub pasta Mobile Favorites existente na pasta Favorites (Favoritos) do Internet Explorer no seu computador desktop serão sincronizados com o seu Pocket PC. Esta pasta é criada automaticamente aquando da instalação do ActiveSync.

As ligações dos Favoritos

Durante a sincronização, a lista de favoritos da pasta Mobile Favorites existente no computador desktop é sincronizada com o Pocket Internet Explorer no seu

Pocket PC. Ambos os computadores são actualizados com as alterações feitas a ambas as listas, sempre que proceder à sincronização. A não ser que marque o favorito como um favorito móvel, apenas a ligação (e não a página) é transferida para o seu Pocket PC, sendo necessário ligar ao seu ISP ou à sua rede para visualizar o respectivo conteúdo. Para mais informações sobre a sincronização, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync no computador desktop.

A pasta Mobile Favorites

Se estiver a utilizar o Microsoft Internet Explorer 5 ou acima no seu computador desktop, pode transferir favoritos móveis para o seu Pocket PC. Ao sincronizar o seu computador desktop e o Pocket PC, o conteúdo da pasta Mobile Favorites é transferido para o seu Pocket PC para que possa ver as páginas enquanto não existe qualquer ligação ao seu ISP ou à sua rede.

Utilize o plug-in Internet Explorer, instalado com o ActiveSync, para criar rapidamente favoritos móveis.

Para criar um favorito móvel:

1. No Internet Explorer do seu computador desktop, clique em **Tools (Ferramentas)** e de seguida em **Create Mobile Favorite (Criar favorito móvel).**
   - Para alterar o nome da ligação, introduza um novo nome na caixa Name (Nome).
   - Para alterar a frequência com que o favorito móvel é actualizado, seleccione uma data em **Update (Actualizar)**
2. Clique em **OK**. O Internet Explorer transfere a mais recente versão da página para o seu computador desktop.
3. Se quiser transferir as páginas que estão ligadas ao favorito móvel que criou, prima a tecla direita do rato sobre o favorito móvel, de seguida clique em **Properties (Propriedades)**. No separador **Download (Transferir)**, especifique o número de ligações que pretende transferir. Para poupar a memória do seu Pocket PC, transfira apenas um nível de ligações.
4. Sincronize o seu Pocket PC e o computador desktop. Os favoritos móveis armazenados na pasta Mobile Favorites, no Internet Explorer, são transferidos para o seu Pocket PC.

> **NOTA:** Se não especificar uma data para a actualização, terá de transferir manualmente o conteúdo para manter a informação actualizada tanto no computador desktop como no Pocket PC. Antes de fazer a sincronização, no Internet Explorer do seu computador desktop, clique em **Synchronize (Sincronizar)** no menu **Tools (Ferramentas).** Verá a última vez que houve transferência de conteúdo para o computador desktop, e poderá transferir o conteúdo manualmente, se necessário.

> **ATENÇÃO:** Pode adicionar um botão à barra de ferramentas do Internet Explorer para criar favoritos móveis. No Internet Explorer do seu computador desktop, no menu **View (Ver)**, clique em **Toolbars (Barras de ferramentas**) e de seguida em **Customize (Personalizar)**.

Poupar a memória

A pasta Mobile Favorites ocupa espaço na memória do seu Pocket PC. Siga estas sugestões para reduzir a quantidade de memória ocupada:

- Utilize as definições do ActiveSync para desactivar as imagens e sons dos seus favoritos móveis ou para impedir a transferência de alguns favoritos para o seu Pocket PC. Para mais informações, consulte a secção Help (Ajuda) do ActiveSync.
- Limite o número de páginas ligadas transferidas. No Internet Explorer do computador desktop prima a tecla direita do rato sobre o favorito móvel que pretende alterar e clique em **Properties (Propriedades).** No separador **Download (Transferir**), especifique 0 ou 1 como o número de páginas ligadas que pretende transferir.

7 Resolução de problemas e manutenção

Este capítulo apresenta soluções para problemas comuns que pode encontrar no Pocket PC. Fornece ainda algumas directrizes quanto aos cuidados a ter com o seu Pocket PC.

> **NOTA:** Se se deparar com algum problema que não consiga resolver, contacte o representante para obter assistência.

7.1 Reposição do seu Pocket PC

> **ATENÇÃO:** A reposição do seu Pocket PC fará com que perca os dados não guardados.

A reposição do seu Pocket PC é idêntica à operação de reinício do seu computador desktop. O sistema operativo é reiniciado, perdendo no entanto todos os dados não guardados.

Ocasionalmente, pode necessitar de fazer a reposição do seu Pocket PC como, por exemplo, nas seguintes situações:

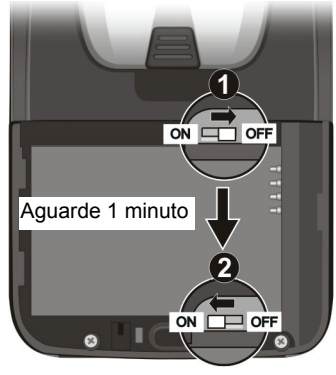
- Após o restauro de dados a partir do seu computador desktop.
- Quando o seu Pocket PC deixar de responder; por outras palavras, quando este parece estar bloqueado.

Utilize a caneta para premir o botão de reposição do seu Pocket PC.

7.2 Restoring Last State

Siga este procedimento para restaurar o seu Pocket PC para o modo em que este se encontrava aquando da última utilização caso o seu dispositivo não responda após feita a reposição.

1. Desligue todos os cabos, incluindo o do transformador a.c., do seu Pocket PC.
2. Remova a tampa do compartimento da bateria e remova a bateria.
3. Faça deslizar o comutador de alimentação para a posição OFF (à direita).
4. Aguarde 1 minuto e de seguida faça deslizar o comutador de alimentação novamente para a posição ON (à esquerda).



5. Reponha a bateria e tampa do respectivo compartimento.

NOTA: Terá de restaurar o seu Pocket PC para o estado predefinido na fábrica caso tenha definido uma senha e se tenha esquecido da mesma. O restauro do estado predefinido significa que todos os dados da RAM, incluindo todos os ficheiros, definições do sistema e programas adicionais instalados, serão eliminados. Peça ajuda a um técnico da assistência técnica.

7.3 Problemas de alimentação

O dispositivo não liga ao utilizar a bateria

- A carga restante da bateria pode ser demasiado fraca para que o seu Pocket PC funcione. Ligue o transformador a.c. ao Pocket PC e a uma tomada eléctrica a.c. De seguida, ligue o seu Pocket PC.

A bateria fica rapidamente sem carga

- Pode estar a utilizar o seu Pocket PC de forma a que este esgote rapidamente a carga da bateria. (Consulte a secção 3.1 "Sugestões para poupar energia" para mais informações.)

7.4 Problemas com a memória

Se for apresentada uma mensagem de aviso de memória insuficiente devido a problemas de atribuição de memória, experimente o seguinte para libertar memória no seu Pocket PC.

> **ATENÇÃO:** Tenha cuidado ao eliminar ficheiros. A eliminação de ficheiros cuja função se desconhece pode causar o mau funcionamento de programas ou de capacidades. Recomendamos a criação de uma cópia de segurança antes de eliminar os ficheiros.

- Elimine os ficheiros de que já não precisa. Prima → **Programs (Programas)→ File Explorer (Explorador de ficheiros).** Mantenha a caneta premida sobre o ficheiro que quer eliminar e de seguida prima **Delete (Eliminar)** no menu de atalho. Para procurar os ficheiros maiores, prima → **Programs (Programas)→ Search (Procurar)**. Na lista **Type (Tipo)**, prima **Larger than 64KB (Maior que 64 KB)→ Go (Ver)**.
- Remova os programas de que já não precisa. Prima → **Settings (Definições)→ System (Sistema)→ Remove Programs (Remover programas).** Prima a caneta sobre o programa que pretende remover e de seguida prima **Remove (Remover)**.
- Nas opções do Internet Explorer, elimine todos os ficheiros e limpe o histórico. No Internet Explorer, prima **Menu→ Tools (Ferramentas)→ Options (Opções)→ Memory (Memória).** Prima **Delete Files (Eliminar ficheiros)** e **Clear History (Limpar histórico).**
- Pare os programas que não está a utilizar actualmente. Na maior parte dos casos, os programas param automaticamente para libertar a memória necessária. No entanto, nalgumas situações, tais como quando as caixas de diálogo de confirmação aguardam uma resposta por parte do utilizador, o programa pode não conseguir parar automaticamente. Para verificar o estado dos programas activos, prima → **Settings (Definições)→ System (Sistema)→ Memory (Memória)→ Running Programs (Programas em execução).** Prima a caneta sobre o programa que pretende ver e de seguida prima **Activate (Activar)**. Feche quaisquer janelas ou mensagens abertas e volte à vista de lista do programa.

Se isto não funcionar, pode parar o programa manualmente. Em primeiro lugar, certifique-se de que o seu trabalho é guardado fechando os itens abertos e voltando à vista de lista do programa. De seguida, pare o programa premindo **Stop (Parar)** ou **Stop All (Parar todos)** no separador **Running Programs (Programas em execução)**.

- Proceda à reposição do seu Pocket PC como se descreve na secção 7.1.

Se tiver um cartão de memória, mova os dados para o cartão tal como se descreve a seguir.

- Prima → **Programs (Programas)**→ **File Explorer (Explorador de ficheiros)**. Mantenha a caneta premida sobre o ficheiro que pretende mover e prima **Cut (Cortar)**. Vá até à pasta **My Documents (Os meus documentos)** existente na pasta do cartão de memória, prima **Edit (Editar)**→ **Paste (Colar)**. Os ficheiros armazenados em pastas que não na pasta My Documents (Os meus documentos) ou armazenados em sub pastas existentes noutras sub pastas em My Documents (Os meus documentos) podem não aparecer na vista de lista de alguns programas. Ao utilizar o Notes (Notas), o Word Mobile Pocket ou o Excel, pode também mover os ficheiros abrindo o item e premindo **Menu** → **File (Ficheiro)**→ **Rename/Move (Mudar o nome/Mover).**
- Mova anexos de correio electrónico. No Messaging (Mensagens), prima **Tools (Ferramentas)**→ **Options (Opções)**→ **Storage (Armazenamento**) e seleccione **Store attachments on storage card (Armazenar anexos no cartão de memória)**. Todos os anexos são movidos para o cartão de memória e os novos anexos são automaticamente armazenados no cartão de memória.
- Defina programas como o Notes (Notas), o Word Mobile e o Excel Mobile para guardarem automaticamente os novos itens no cartão de armazenamento. No programa, prima **Menu** → **Options (Opções**). Em **Save to (Guardar para)**, seleccione **Storage Card (Cartão de memória)**.

7.5 Problemas com o ecrã

O ecrã está desligado

Se o ecrã não responder mesmo após premir o botão de alimentação, experimente o seguinte até o problema ficar resolvido:

- Ligue o transformador a.c. ao Pocket PC e a uma tomada eléctrica a.c.
- Proceda à reposição do seu Pocket PC como se descreve na secção 7.1.

O ecrã responde lentamente

- Certifique-se de que o seu Pocket PC não tem a bateria fraca ou de que não está a executar muitos programas. Se o problema persistir, proceda à reposição do Pocket PC tal como se descreve na secção 7.1.

O ecrã bloqueia

- Proceda à reposição do seu Pocket PC como se descreve na secção 7.1.

É difícil ler a informação no ecrã

- Certifique-se de que a luz de fundo do ecrã está ligada.
- Mude para uma localização com luz suficiente.
- Se está com dificuldade em ler um documento no ecrã, experimente ajustar a percentagem de zoom ou o tamanho do texto.
  - ✓ Prima → **Settings (Definições)**→ **System (Sistema)**→ **Screen (Ecrã)**→ **Text Size (Tamanho do texto)** e seleccione o tamanho do texto.
  - ✓ No Notes (Notas), prima **Menu**→ **Zoom (Zoom)** e seleccione a percentagem de zoom.
  - ✓ No Word Mobile ou no Excel Mobile, prima **View (Ver)**→ **Zoom (Zoom)** e seleccione a percentagem de zoom.
  - ✓ No Pocket Internet Explorer, prima **Menu**→ **Zoom (Zoom)** e seleccione o tamanho.

Resposta pouco precisa à pressão exercida com a caneta

- Proceda ao realinhamento do ecrã táctil. Prima → **Settings (Definições)** → **System (Sistema)** → **Screen (Ecrã)** → **Align Screen (Alinhar ecrã)**. Se não conseguir premir a caneta sobre a opção pretendida, desligue o Pocket PC. Mantenha o botão de deslocação premido e ao mesmo tempo prima o botão de alimentação para ligar o Pocket PC. Agora, já pode iniciar o alinhamento do ecrã táctil.

7.6 Problemas de ligação

Problemas da ligação por cabo

- Certifique-se de que instalou a versão correcta do ActiveSync no seu computador desktop. Instale a versão do ActiveSync incluída juntamente com o seu Pocket PC.
- Certifique-se de que o seu Pocket PC e o seu computador desktop estão ambos ligados antes de estabelecer a ligação.
- Certifique-se de que o cabo está devidamente ligado à porta USB do seu computador desktop. Ligue o cabo USB directamente ao seu computador desktop—não ligue o cabo através de um hub USB.

- Certifique-se de que a ligação USB está activada no ActiveSync no seu computador desktop. Se a ligação USB já estiver activada, desactive a ligação USB, feche a janela Connection Settings (Definições da ligação) e reabra e reactive a ligação USB.
- Proceda à reposição do seu Pocket PC antes de ligar o cabo. (consulte a secção 7.1) Desligue sempre o seu Pocket PC antes de reiniciar o seu computador desktop.
- Ligue apenas um Pocket PC ou uma agenda electrónica de cada vez ao computador desktop.

Problemas da ligação por modem

Não é possível fazer a marcação

- Não coloque o seu Pocket PC no suporte. Não conseguirá fazer a ligação se o seu Pocket PC tiver uma ligação activa com o seu computador desktop.
- Certifique-se de que o cabo de telefone está correctamente ligado.
- Certifique-se de que a linha telefónica é analógica. Não ligue um modem a uma linha telefónica digital a não ser que o modem tenha sido especificamente concebido para utilizar uma linha digital.

É possível fazer a marcação mas não é possível estabelecer uma ligação correcta

- Certifique-se de que a rede a que está a tentar ligar suporta o protocolo PPP (Point-to-Point Protocol). O seu ISP ou administrador de rede pode verificar isto.
- Certifique-se de que o seu local de marcação está correcto.
- Certifique-se de que o número de telefone ao qual está a tentar ligar está correcto.

A ligação por modem não é fiável

- Certifique-se de que o modem está devidamente instalado.
- Certifique-se de que o cabo de telefone está correctamente ligado.

Problemas de ligação à rede

- Certifique-se de que a placa de rede é compatível com o seu Pocket PC.
- Certifique-se de que tem os controladores adequados instalados para o seu Pocket PC.

- Na secção Properties (Propriedades) da sua placa de rede, certifique-se de que tem as definições de IP e os endereços dos seus servidores DNS e/ou WINS devidamente configurados. O seu administrador de rede pode verificar isto.
- Certifique-se de que adicionou a informação necessária acerca do servidor.
- Se a opção **Network Connection (Ligação à rede)** não estiver listada como um método de ligação na caixa de diálogo do ActiveSync aquando do início da sincronização, aguarde alguns minutos e volte a tentar. Para além disso, se a sincronização não for imediatamente iniciada, é porque provavelmente a rede está ocupara podendo demorar alguns minutos até o seu Pocket PC conseguir ligar à rede.
- Confirme junto do administrador de rede se o seu nome de utilizador e a sua senha estão correctos.
- Confirme junto do seu administrador de rede se a rede à qual está a tentar ligar está disponível, para tentar ligar à mesma a partir de outro computador.
- Pode ter de alterar o nome do dispositivo caso esteja a tentar ligar a uma rede e não consiga por um outro dispositivo com o mesmo nome estar já ligado. Para alterar o nome do dispositivo, prima → **Settings (Definições)→ System (Sistema)→ About (Acerca do)→ Device ID (ID do dispositivo).**

7.7 Cuidados a ter com o seu Pocket PC

Uma boa manutenção do seu Pocket PC garante um funcionamento sem problemas e reduz o risco de danos no mesmo.

Directrizes gerais

- Mantenha o seu Pocket PC afastado de locais com humidade ou temperaturas excessivas.
- Evite expor o seu Pocket PC à luz solar directa ou a uma luz ultravioleta forte por longos períodos de tempo.
- Não coloque objectos por cima do seu Pocket PC ou deixe cair objectos sobre o mesmo.
- Não deixe cair o seu Pocket PC e não o exponha a impactos.
- Guarde o seu Pocket PC numa capa quando não o estiver a utilizar.
- Não exponha o seu Pocket PC a mudanças de temperatura repentinas e extremas. Isto pode dar origem à formação de condensação no interior do dispositivo o que pode danificar o seu Pocket PC. Na eventualidade de formação de condensação, deixe que o seu Pocket PC seque completamente.
- Tenha cuidado para não se sentar em cima do seu Pocket PC quando este estiver no bolso de trás das calças, etc.
- Não transporte o seu Pocket PC com um cartão introduzido. Isto pode resultar em danos ou na perda do cartão.
- A superfície do ecrã risca-se facilmente. Utilize apenas a caneta para exercer pressão sobre o ecrã. Evite tocar no ecrã com os dedos, com canetas, lápis ou quaisquer outros objectos pontiagudos.
- Nunca limpe o seu Pocket PC quando este estiver ligado. Utilize um pano macio, sem algodão e humedecido com água para limpar o ecrã e o exterior do Pocket PC.
- Não utilize toalhas de papel para limpar o ecrã.
- Nunca tente desmontar, reparar ou fazer quaisquer modificações ao seu Pocket PC. A desmontagem, modificação ou tentativa de reparação pode danificar o seu Pocket PC provocando mesmo ferimentos ou danos materiais.
- Não guarde líquidos inflamáveis, gases ou materiais explosivos no mesmo compartimento que o Pocket PC, seus componentes ou acessórios.

Directrizes para transporte

- Antes de viajar com o seu Pocket PC, crie uma cópia de segurança dos seus dados. Como precaução adicional, leve consigo uma cópia de segurança.

- Remova o cartão de memória SD/MMC da ranhura, caso este esteja instalado.
- Desligue o seu Pocket PC bem como todos os dispositivos externos.
- Certifique-se de que a bateria está completamente carregada.
- Leve o transformador a.c. consigo. Utilize o transformador a.c. como fonte de alimentação e como carregador da bateria.
- Mantenha o seu Pocket PC na respectiva capa protectora quando não o estiver a utilizar em viagem.
- Transporte o seu Pocket PC dentro da respectiva capa protectora e na mão. Não faça o check in do seu dispositivo como bagagem.
- Se pretende viajar para o estrangeiro com o seu Pocket PC, consulte o representante para mais informações acerca do tipo de transformador a.c. utilizado no país de destino.
- Se pretende fazer ligações por modem no estrangeiro, certifique-se de que tem o modem e o cabo correctos para o país de destino.

A Informação obrigatória

NOTA: As etiquetas existentes no exterior do seu dispositivo assinalam os regulamentos com os quais o seu modelo é compatível. Consulte as etiquetas existentes no dispositivo e também as declarações correspondentes neste capítulo. Algumas declarações aplicam-se apenas a modelos específicos.

A.1 Declarações

Aviso para a Europa

Os produtos com a etiqueta CE estão em conformidade com a Directiva R&TTE (Rádio e Equipamentos Terminais de Telecomunicações) (1999/5/EEC), com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética (89/336/EEC) e com a directiva de Baixa Tensão (73/23/EEC) – tal como emendadas pela Directiva 93/68/ECC - emitida pela Comissão da Comunidade Europeia.

A compatibilidade com estas directivas implica a conformidade com as seguintes normas europeias:

EN301489-1: Compatibilidade electrónica e Assuntos de espectro radioeléctrico (ERM), Compatibilidade electromagnética (CEM) para equipamentos de rádio e serviços; Parte 1: Requisitos técnicos comuns
EN301489-17: Compatibilidade electrónica e Assuntos de espectro radioeléctrico (ERM), Compatibilidade electromagnética (CEM) para equipamentos de rádio e serviços; Part 17: Specific conditions for 2,4 GHz wideband transmission systems and 5 GHz high performance RLAN equipment
EN55022: Características de perturbação radioeléctrica
EN55024: Características de imunidade
EN6100-3-2: Limites para emissões de corrente harmónica
EN6100-3-3: Limitação de flutuação da tensão e cintilação em sistemas que fornecem baixa tensão
EN60950 / IEC 60950: Segurança do produto

O fabricante não pode ser responsabilizado pelas modificações feitas pelo Utilizador e pelas consequências daí resultantes, as quais podem alterar a conformidade do produto com o símbolo CE.

A.2 Normas de segurança

Acerca do carregamento

- Utilize apenas o transformador a.c. (PHIHONG, PSC05R-050 ou ADP-5FH) fornecido juntamente com o seu Pocket PC. A utilização de um outro tipo de transformador a.c. resultará em mau funcionamento e/ou em perigo.
- Utilize apenas o carregador para utilização no carro (ATECH, CT-P168SDS-A2.3) fornecido juntamente com o seu Pocket PC. A utilização de um outro tipo de carregador para o carro resultará em mau funcionamento e/ou em perigo.
- Este produto deve ser fornecido com uma fonte de alimentação LISTADA assinalada com a marcação "LPS", "Limited Power Source" e deve apresentar uma tensão de saída de d.c. + 5 V / 1,0 A".
- Utilize o suporte USB especificado e aprovado pelo fabricante.
- Utilize a bateria especificada com o equipamento.

Acerca do transformador a.c.

- Não utilize o transformador em ambientes onde haja muita humidade. Nunca toque no transformador quando tiver as mãos ou os pés molhados.
- Permita uma ventilação adequada do transformador sempre que o utilizar para alimentar o dispositivo ou para carregar a bateria. Não cubra o transformador a.c. com papel ou outros objectos que reduzam o arrefecimento. Não utilize o transformador a.c. enquanto este estiver dentro do estojo de transporte.
- Ligue o transformador a uma fonte de alimentação apropriada. Os requisitos em termos da tensão e da ligação à terra encontram-se na caixa do produto e/ou na embalagem.
- Não utilize o transformador se o cabo estiver danificado.
- Não tente reparar esta unidade. Não existem peças no interior que necessitem ser reparadas. Substitua a unidade se estiver danificada ou exposta a uma humidade excessiva.

Acerca da bateria

- Utilize o carregador especificado e aprovado pelo fabricante.
- Não mutile, fure ou elimine a bateria pelo fogo. A bateria pode rebentar ou explodir, libertando químicos perigosos.

- Instruções importantes
  - ✓ **Atenção:** Risco de explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorrecto Disponha das baterias usadas seguindo os regulamentos locais.
  - ✓ Substituir apenas com o mesmo tipo ou tipo equivalente ao recomendado pelo fabricante.
  - ✓ A bateria deve ser reciclada ou devidamente eliminada.
  - ✓ Utilize apenas a bateria especificada com o equipamento.